キャラクター名
メカモモンガ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	15
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	♀？
称号クラス				**年齢**	半年くらい
種族	エクスマキナ			**境遇**	義理の親
出自（効果）	護衛			**目標**	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	26	15	11	18	11	9
ボーナス	6	8	5	3	6	3	3
クラス修正	2	3	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	8	11	6	4	7	3	3

HP	153
MP	102
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	モモンガン・フルカスタムver	20m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	バトルマスク					4			
胴部	テーゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	トリックマント					5			
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			11	0	6	0	3	13	13
スキル	コンバージョン（ライフル5,レールガン1,ショットガン1）		1	11					
その他	パウダーチャージ1,2、パワーブースター、スピードローダー,強力火薬			11				5	
総計(右)			11	29	5	18	3	13	12 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 3 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	抗魔符：闇
パウダーチャージ	
スーパーマグネット	
おむすび	
スピードローダー	
パウダーチャージII	
パワーブースター	
強力火薬	
戦士の環	
カートリッジ：（属性）	

現在重量：	8		
最大重量：	20	所持金： 98035	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スラッシュブロウ	3	3	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージに+6[(SLx2)D]する。								
ガンスミス	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： マスケットを1個取得する。								
コンバージョン：ライフル	5	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果： 武器の攻撃力に＋10(SLx2)、射程50mに変更する。								
オプションパーツ	5	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： 「種別：銃部品」のアイテムをSL個取得する。								
アームズマスタリー:錬金銃	★	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果： 選択した武器を使用した命中判定に+1D								
コンプレックス	3		アイテム		効果参照			
効果： コンバージョンのスキルを4個（<SL+1>）まで取得でき、全ての効果を適用する。ただし、射程は最も短いものになる。								
コンバージョン：レールガン	1		アイテム		効果参照			
効果： 武器の命中+1(+SL)								
コンバージョン：ショットガン	1		アイテム		効果参照			
効果： 武器攻撃力+1(SL)、射程20m、武器攻撃が「対象：範囲（選択）」になる。								
コンバージョン：ブラスター	1		アイテム		効果参照			
効果： カートリッジを1（SL）個取得								
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 危険感知の判定に+1Dする。								
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 装備の重量制限に+5								
アニマルエンパシー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 「分類：動物、魔獣」のエネミーと意志の疎通ができる。								
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： [筋力基本値][器用基本値][敏捷基本値]に+1する。								

せつこの護衛のために親バカ（総帥）が開発したモンガ型護衛ロボット。
せつこの自由な冒険を妨げないよう、離れたところからこっそり見守るための機体になっている。
カグヤさんの力でモモンガ団本部との通信が可能。
現在は、せつこの護衛として十分な性能があるかテストを行っている。

機体名：アルテミス

出自：護衛用ロボットとして開発された（護衛）
境遇：カグヤさんの人格をベースにAIが作られた（義理の親）
目的：戦闘能力をはじめとした各種性能を実戦でテストするため、モモンガ団員たちの任務に同行を命じられている。（命令）

サーチリスク　危険感知+1D

命中3d+8
命中3d+10(ジュエル込)
命中4d+10(スタンス込)
攻撃2d+30（戦士の環込。マグネットによりクリティカル時さらに+2D）
スラッシュブロウ+8d（鎧込）
バッシュ 8d+30（マント、ジュエル、環込）
バッシュ+スラッシュブロウ 16d+30
シュータースタンス 命中と攻撃+1D(フェイト1消費)
スタンス＋バッシュ+スラッシュブロウ 17d+30

キャラクター名

メカモモンガ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シュータースタンスⅠ	★	-	戦闘前	-	自身	自動成功	ウォーリア	
効果：	フェイトを一点消費。射撃攻撃のダメージに+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。							
シュータースタンスⅡ	★	-	<ｼｭｰﾀｰｽﾀﾝｽⅠ>	-	自身	自動成功	ウォーリア	
効果：	<シュータースタンスⅠ>の「効果」を「射撃攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+1Dする」に変更する。							
トランプ	★		判定の直前		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	情報収集+2D							
トラッキング	★		パッシブ		自身			
効果：	痕跡などを元に追跡する感知判定に+1D							
シュータースタンスⅢ	★		効果		自身	自動	シナリオ1回	
効果：	射撃の命中判定でクリティカル時、フェイトを一点消費。対象の物理防御力と魔法防御力を0とみなしてダメージ。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								