キャラクター名: アカターリリ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	7
冒険者Lv	2	経歴	毒を食べたことがある		
経験点	0		空腹のあまり失神したことがある		
			本来とは違う性別で育てられた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	3			8	1
		敏捷度	3			8	1
体	7	筋力	6			13	2
		生命力	8			15	2
心	10	知力	12			22	3
		精神力	7			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
セージ	1		
バード	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 魔法の発動体込み	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 魔香草x3 ○□□○□□
- アウェイクポーション ○□□○□□
- ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- 楽器（ウード） ○□□○□□
- ○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 30 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ポンチョ	ピンク色
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビビット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

男の子ばかりの兄弟の末っ子 女の子がほしかったが、恵まれなかったため、生まれたときより女の子として育てられる
六歳で冒険にでる直前にほんとうは男の子であるとつげられたが、実感はできなかった
そのため今でもかわいいもののほうがすき

冒険にでてすぐペース配分を間違え、街にたどり着けずほぞんしょくもなかったため、根性で街までたどり着くもぶっ倒れる
前回の教訓を元にちゃんと保存食を持ってでかけたのだが、何をどう間違えたのか毒が紛れ込んでいたため食べて死にかけるもバイタリティかけて神殿にかけこみ一命を取り留める

お酒嫌い、あまいものだいすき 子供舌

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟