

キャラクター名
 アークビートルD

プレイヤー名

| | | | |
|--------|--|-----|---|
| ポジション | | 享年 | |
| メインクラス | | 暗示 | |
| サブクラス | | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 9 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 0 | 0 | 0 |
| 変異 | 0 | 0 | 0 |
| 改造 | 0 | 0 | 0 |

| 未練 | | | | |
|-------|----|-----|----------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ | |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|-------|----|--------------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| | | 【メダル名：カブト】 | | オート | | | |
| | | こうげきトラップ | | アクション | MF4 | 0 | 2カウント先にこうげきトラップを設置する |
| | | げいげき | | ジャッジ | 2 | 0-2 | 妨害2。その後、同対象に射撃1の攻撃を行ってよい。 |
| | | しゃげきβ | | オート | | | 射撃攻撃のダメージ+1 |
| | | じどうかいふく | | オート | | | ラウンド終了時に任意の基本パーツを1つ回復する |
| | | | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| | | 【頭：アペンディクス】 | | オート | | | |
| 頭 | | メダルケース | | オート | | | 行動値2（のうみぞ扱い） |
| 頭 | | アイカメラ | | オート | | | 行動値1（めだま扱い） |
| 頭 | | アクチュエーター | | アクション | 1 | 自 | 同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0） |
| 頭 | | ずのう | | アクション | 2 | 0-2 | 使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づしか振れない） |
| 頭 | | ねらいうち攻撃レーザー | | アクション | 4 | 1-2 | 射撃攻撃3 + 切断 出目-1 |
| 頭 | | トラップむこう | | オート | | | 1ターンに1度だけ自身に設置されたマップチップの効果を無効化出来る |
| | | | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| | | 【左腕：スプリング】 | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | そうこう | | オート | | | |
| 腕 | | ねらいうち攻撃ガトリング | | アクション | 3 | 0-1 | 射撃攻撃2+連撃1 |
| | | 【強化パーツ】 | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| | | 【右腕：スカッター】 | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自 | 移動1 |