キャラクター名: ガロ

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別	オス	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	過去に仕えた主がいた。 純潔である。		
経験点	800				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	4	1		15	2
		敏捷度	8	2		20	3
体	9	筋力	12	1		22	3
		生命力	9			18	3
心	6	知力	7			13	2
		精神力	5	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	3		

戦闘特技

武器習熟A/スピア	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
武器習熟S/スピア	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 23 /合計 23

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	7	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレーザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター		合計値	9	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース	2H片	15		2d+ 7	10	11	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2880 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 9	4

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

失われた文明を遺跡探索で取り戻す。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟