

キャラクター名  
スノーウィ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	12
メインクラス	ゴシック	暗示	人形
サブクラス	タナトス	寵愛点	10

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
雪	白い冷たい欠片が、ふわふわと降ってきた日を見ている。真っ白に何もかも覆い隠してくれる雪のこと。この世界で降って来るのは黒い灰だけ。あの白い雪が降る日はもうないのだろうか。
隠れ場所	巨樹裏の屋敷、クローゼットが押入れか……あなたはそこに小さな一人だけの世界を作っていた。そこに閉じこもれば、あなただけの世界になる。ここでもそんな隠れ場所が必要だろうか。
二人きり	そこには二人しかいなかった。あなたと、そしてモラー人。ずっと怯え、抱きしめあって、相手の体はいつしか冷たくなっていく、あるいはあなたの体も。モラー人は、目を覚まさなかったのか？
官能	愛欲の炎があなたの体を炙っていた。体は火照りに包まれ、沈めるために愛もなく快楽を求めた。今も心は時折疼く。けれど果たして、この死んだ体は、あなたの欲望を満たしてくれるのだろうか？
身代わり	あなたは誰かを庇って死んだ。あなたの命を代償に、その人は生きることが出来たのだろうか？ あなたはそれを見ることができず。意識はそこで途切れている。せめてその人を思い出せば、
親友	決してお互いを忘れないと誓い合った最愛の友人。さまざまな思い出を共有して、岸には戻さず、霞まされ、霞まらせたままの友人。その存在を忘れてはいないけれど、顔も名前も忘れてしまった……出逢えば思い出せるだろうか？

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	2	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シルヴィア	信頼	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート		自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次のターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		悪食		オート		自身	切断攻撃によって対象に自身の攻撃発生させた切断判定は、出目が-2される。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
サブクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート		自身	行動値+1 失敗しても損傷しない
頭		スパイク		ジャッジ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		チェーンソー		アクション	3		白兵攻撃2+切断。
腕		かぎづめ		アクション	2		肉弾攻撃2。
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断。
胴		しっぽ		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		壊れた部品		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2