キャラクター名
ダージ・マハル

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	10
サポートクラス	ドルイド	**Lv.1:**	ドルイド	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	24
種族	レムレス			**境遇**	放浪者
出自（効果）	放浪者			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	22	9	23	23	6
ボーナス	3	3	7	3	7	7	2
クラス修正	2	3	1	1	1	0	0
他修正					5		
能力値	5	6	8	4	13	7	2

HP	98
MP	92
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	S1護人の剣	至近	-1	8				-1	
左手									
頭部	護人の帽子					3			
胴部	護人の装束					7			
補助	護人の木靴					3	1		
装身具	護人の鞘								
能力値			6	0	8	0	7	21	10
スキル	ハンターアーツ、アンチイビル			14		10	5		
その他	防衛部隊、装束					13	13		
総計(右)			5	22	8	36	26	20	10 m
総計(左)			6	14					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	13	2		15	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	13	2		15	+ 2 d
エネミー識別	4	11		15	+ 3 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
護人	果実*2
	アクアビット*5
	耐毒符
弱体：放心のクリスタル	
ベルトポーチ	
異次元バッグ	
ポーションホルダー	
└ ハイMPポーション*5	
ハイHPポーション*2	

現在重量： 10		
最大重量： 34	所持金： 13600	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アストラルボディ	★							
効果： 装備、及び携帯できるアイテムの制限を筋力基本値から精神基本値に変更する。								
	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
	1							
効果：								
ホーリーサイド	1	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果： 分類：妖魔、魔獣、魔族のキャラクターがシーンに登場している時使用可能。攻撃のダメージ+1D。シーン終了まで。								
ホーリーフォース	1	4	ﾎｰﾘｰｻｲﾄﾞ					
効果： ホーリーサイドと同時に使用。ホーリーサイドを対象：場面(選択)、射程：視界に変更する。								
ホーリーストーム	1		ﾑｰﾌﾞ				1/ｼﾅﾘｵ	
効果 :対象が分類：妖魔、魔獣、魔族の時有効。ハンターアーツの効果を受けている時に使用可能。あなたが行なう攻撃を「対象：場面(選択)」「射程：視界」に変更する。								
インビジブルアタック	1	3	ﾏｲﾅｰ					
効果： 命中+1D								
イビルハント	4	6	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	命中		
効果： 攻撃のダメージに+SLD　対象が分類：妖魔、魔獣、魔族の場合、貫通ダメージとなる								
ディテクトアタック	1	6	効果参照					
効果： 攻撃と同時　その攻撃の命中の有無に関わらずメインプロセス終了後に対象にエネミー識別を行なう。								
ボルテクスアタック	1		効果参照					
効果： 攻撃と同時　ダメージ+CL*10								
ソウルヒット	1		効果参照				1/ｼｰﾝ	
効果： 武器攻撃と同時　貫通ダメージに変更								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前				1/ｼｰﾝ	
効果： 武器攻撃の直前に使用。ダメージ+SL*2D								
アームズマスタリー：長剣	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 命中+1D								
センスエネミー	1							
効果： エネミー識別を感知で行なう								
アキュートアーツ	1							
効果： 攻撃の命中判定を感知で行なう								

PC4
イレーナから1万借金

キャラクター名
ダージ・マハル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハンターアーツ	5		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 装備部位：片のみ装備時、ダメージと物理防御+SL*2、魔法防御+SL								
マスターアーツ	1							
効果： ドルイドスキルの分類：妖魔、魔獣、魔族という制限をなくす								
ドルイドマスター	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 感知の達成値+SL+1								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体		防御中1回	
効果： カバーを行う								
ミラージュステップ	1	4	ﾑｰﾌﾞ		自身			
効果： 命中判定と回避判定の達成値に+SL+1する。ラウンド終了まで。								
プレデタリーセンス	1	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身		1/ｼｰﾝ	
効果： 攻撃のダメージ+感知。ラウンド終了まで								
アンチイビル	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 攻撃のダメージ+SL+2、さらに妖魔、魔獣、魔族だとダメージ+SL								
ミスルトゥバイタリティ	1	5	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	至近	単体		1/ｼｰﾝ	
効果： 対象のHPを3D+CL*2点回復								
	1							
効果：								
水波斬	1	10	ﾒｼﾞｬｰ	20m	範囲(選択)	命中		
効果： 白兵攻撃　この攻撃のダメージは水属性の魔法ダメージとなる								
インサイト	1							
効果： はったりや嘘を見抜く精神判定+1D								
トレーニング：感知	1							
効果： 感知基本値+3								
トレーニング：精神	1							
効果： 精神基本値+3								
エリアサーチ	1							
効果： 警戒行動								
モンスターロア	1							
効果： エネミー識別+1D								
トレーニング：敏捷	1							
効果： 敏捷基本値+3								
インテンション	1							
効果： 最大MP+CL								
ブロウストライカーⅠ	1	F1	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ				1/ｼﾅﾘｵ	
効果： フェイト1点消費。使用したスラッシュブロウの使用回数を1増やす。								
ファインドトラップ	1							
効果： トラップ探知の判定+1D								
ホーム：ベルリール	1							
効果： 筋力、敏捷、感知基本値+1								
効果：								
効果：								