キャラクター名

イズミ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	18
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
親友	
同級生	
路地裏	
後輩	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		オート			ダメージ+2、狂気点1追加
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃判定+1
メインクラス		殺劇		オート			他の姉妹の攻撃対象に攻撃判定+1、ダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート			攻撃・切断判定+1、ターン終了時パーツ1損傷
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		有刺鉄線		ダメージ			白兵・肉弾ダメージ+1
頭		カンフー		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		手鏡		オート			
腕		芝刈り機		アクション			白兵攻撃3+連撃2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		はりつき		アクション			移動1
脚		ジェットノズル		オート			白兵・肉弾ダメージ+1、基本パーツ1損傷