

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	11			18	3
	敏捷度	10			17	2
体	筋力	5			20	3
	生命力	4			19	3
心	知力	9			17	2
	精神力	8			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		

戦闘特技			
牽制攻撃	1-286p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター			合計値 4 5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	2H片	20		2d+ 5	11	5	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	40 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 4	5	25
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 5	2d+ 4	16	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

穢れとアンデッドの研究を行う為、生前に酷い拷問を受けた人間の生まれ変わりらしい。記憶は酷く曖昧であるが、薄ぼんやりとその事を覚えており、人間嫌いでナイトメアである自身の事も悍ましく思っている。生きる事に前向きではないが、死ぬ事でまた穢れを負わされるのではないかと内心恐れており、その為に割と必死である。

自動失敗
チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉙
 ㉛