

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	大学生
オプション	モルフェウス	年齢	20	性別	男
覚醒	忘却	衝動	嫌悪	初期侵食率	40%
出自	天涯孤独	経験	成り上がり	邂逅	学友

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	5	1	0			6	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	9		RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	8		調達	6	
運転:			芸術:			知識: 二輪	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
錬金秘本		ロイス			
思い出の品*18		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス 消費
ウェポンケース:空		業師	P	N	
ウェポンケース:空		組織	P 連帯感	N 無関心	
ウェポンケース:空		ルーツ	P 執着	N 無関心	
バイク			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	44	残り財産P:	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
黄金錬成3	2	基本+5	常時	至近	自身	-	-	
効果:	常備化P[lv2*15]。[錬金秘本]の効果込み。侵蝕lvupなし							
マシンモーフing5	4	3	メジャー	至近	自身	意志	-	
効果:	購入判定達成値+[lv*2]。組み合わせ不可							
生き字引3	1	1	メジャー	至近	自身	意志	-	
効果:	<情報:>の代わりに使用し、情報判定を行う。判定ダイス+lv個							
RE:ウロボロス	2	2	リアクション	至近	自身	シンドローム	-	
効果:	C値-lv(下限7)							
原初の緑:死者の肉体1	1	1+1	リアクション	至近	自身	意志	-	
効果:	<意志>でドッジを行う							
ファンアウト3	1	4	セット	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果:	対象は戦闘移動を行う。移動先は対象が決定。拒否可。自身対象不可。1シナリオlv回							
原初の青:螺旋撃3	1	3+1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	MP中、メジャーに対するリアクションC値+1。1シーンlv回 基本+3							
原初の黒:ポルターガイスト1	1	4+2	マイナー	至近	自身	自動	100・D	
効果:	所持している武器1つ選択。そのシーン中自身が行う攻撃力+[選択した武器の攻撃力]。武器は破壊							
原初の白:オーバーロード1	1	3+2	オート	至近	自身	自動	80	
効果:	自身が行う命中判定直前に使用。その攻撃の攻撃力+[使用している武器ひとつの攻撃力]する。ただしMP終了時に選択した武器は破壊される							
万象の虹1	1	6	オート	視界	効果	自動	-	
効果:	いつでも使用可。シーン内で使用されたエフェクト一つ対象、シーン中そのエフェクトをlv1で取得。制限-のみ取得。1シナリオ1回							
完全演技	1							
効果:								
文書偽造	1							
効果:								
効果:								

ちょっと表情の乏しいローテンションの大学生。付き合いが悪いわけではない。お菓子とバイクが好き。

一年前にUGNに入ったばかりの新参者なので、とにかく経験を積みたいところ。下っ端なので敬語を心掛けている。

-----

特殊な孤児院出身。孤児院にいた孤児たちはある程度成長してから『palette』という組織の作業員として引き取られ、訓練を受ける。訓練の末、死亡者が出ても所詮はただの孤児なので積極的に生かされるわけでもなく耐えられなければ死ぬだけだったが自分と同じ孤児たちがどんどん脱落していく中、ピオレータは生き残る。非オーヴァードだったが、異常なまでのメンタル(意志)の強さを買われて、潜入任務を回された。どんな場面でも冷静に対処できることから今の所大きな失敗はしていない。

オーヴァードとかいう化け物みたいなやつは組織にもいたから存在は知っていた。そいつらに玩具みたいに扱われたこともある。あんな力があればどれだけ楽に生きられるだろうかと思ったこともある。そんな時、(一年前)突如オーヴァードになってやれること増えたのでラッキーだと済ました。一年前から潜入の一環で大学生をやっていたが、ひよんなことでUGNから勧誘を受けたので流れで今はUGNに潜入中。今の所組織からはUGNに不利益になるような命令はきていない。

銃は一般人の頃からそれなりの腕だったので、多少の自衛はできる。しかしあくまで作業員としては話なので戦闘員とは比べ物にならない。ピオレータの仕事はあくまで働くことだ。