

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	14
種族	ヴァーナ (猫)			境遇	親友
出自 (効果)	冒険者			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	14	18	6	18	6	9
ボーナス	4	4	6	2	6	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	4	5	8	2	7	3	4

HP	65
MP	54
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カッティングダガー	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部	グリーンベレー	/	1			1			
胴部	踊り子の衣装	/			1	1			
補助	ローグマント	/				4			
装身具	セブンダブ	/							
能力値			5	0	8	0	3	15	9
スキル	ラピディティ				2				
その他									
総計(右)			6	7					
総計(左)			6	7	11	7	3	15	9
総計(両)			6	14					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	3		10	+ 3 d
トラップ解除	5	1	2	8	+ 3 d
危険感知	7	3		10	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
HPポーション×5	
ポーションホルダー	
MPIぽーよん4個	

現在重量: 9
 最大重量: 19
 所持金: 315
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動成功	1/品	
効果: タイミング: パッシヴ、アイテム以外のスキルを使用した際に宣言、それを打ち消す。相手はコストのみ支払う。								
バタフライダンス	★		パッシヴ		自身		1	
効果: 回避判定に+1D。								
ソードダンス	★	5	マイナー		自身	自動成功	1	
効果: 白兵攻撃のダメージ+【敏捷】								
ダンシングヒーロー	★		判定の直前		自身	自動成功	1/Sn	
効果: 判定に+1D。								
アプリケーション (上限5)	2		マイナー		自身	自動成功	1/品	
効果: MPをSL×10回復する								
アームズマスタリー: 短剣	★		パッシヴ		自身		1	
効果: 短剣を使用した命中判定に+1D								
アンビデクスタリティ	★		パッシヴ		自身		1	
効果: 両手の短剣の装備の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、部位「双」として扱う。								
ナイフパリティ	★	3	Dロール直後		自身	自動成功	1/メイン	
効果: 受ける物理ダメージを[-装備している短剣の攻撃力合計]する								
パフォーマンス	★		パッシヴ		自身		1	
効果: プリプレイ時に所持金が[敏捷]×100増える								
ハードビート	2		パッシヴ		自身		3	
効果: ダメージ+[SL]D。HP最大時のみ適用。								
リジェネレーション	★	10	クリンナップ		自身	自動成功	1/品	
効果: HPを[CL×5]点回復。ハードビート前提。								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中判定	上限3	
効果: 武器攻撃を行う。命中判定に(SL+1)d6する								
スペシャライズ: 短剣	1		パッシヴ		自身		上限5	
効果: 指定した種別の武器を使用した場合、命中、ダメージに+SLする。								

冒険者の父に憧れ、自分もいつかあなりたいと願っていた。
 —あの日までは。
 親友だった少女を殺したのは優しかった、大好きな父だった。
 あの日から、私は彼を追っている。彼女の敵を討つために。
 ギルド名: フレール

