キャラクター名	プレイヤー名
リフトバイス	

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		衝突		アクション	3	0	肉弾攻撃3
		車輪		アクション	3	自身	移動 1
		保定毛布		ダメージ	1	自身	防御2
		モーターギア		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可、白兵・肉弾ダメージ+2
		メインエンジン		オート			最大行動値+2
		サブエンジン		オート			最大行動値+1
		人工呼吸器		オート			
		心電図モニター		オート			