キャラクター名
アレックス

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	15
種族	ヒューリン			**境遇**	没落
出自（効果）	一般人			**目標**	名誉

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	14	12	12	8	10	8	9
ボーナス	4	4	4	2	3	2	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	5	6	6	2	4	2	3

HP	53
MP	37
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ショートソード	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			6	0	6	0	2	10	10
スキル									
その他									
総計(右)			6	5	6	8	2	8	10
総計(左)			6	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	
HPポーション*4	
MPポーション*5	

現在重量： 14		
最大重量： 21	所持金： 1782	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+4d（SLd）								
アームズマスタリー：長剣	★		パッシブ		自身		長剣使用	
効果： 長剣命中判定+1D								
ピアシングストライク	2	5	DR直前		自身	自動		
効果： DR直前、その攻撃のダメージに+2D（SL D）								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果： 回避判定+1D								
スマッシュ	★	5	マイナー		自身	自動		
効果： 白兵攻撃のダメージに+5（+筋力）メイン終了まで持続。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲（選択）	命中		
効果： 対象に武器攻撃。攻撃の対象が2体以上ならダメージに+2（SLx2）								
ギフト	★		高価参照		自身	自動	シナリオ1回	
効果： ダイスロールの直前に使用する。そのダイスロールに+2Dする。								
カルチャー：エリンディル西方	★		パッシブ		自身			
効果： エリンディル西方に詳しいのでそれ系の知力判定に+1D								
ファインドトラップ	★		パッシブ		自身			
効果： 罠探知判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

教訓：ドロップ品の記録はきっちりしよう。

3/3　終了後
冒険者セット1、MPポーション5、購入

3/3
火打ち石購入 -1G
お弁当購入 -2G
乗合馬車-5G
虫の卵+5
虫の卵+2
MPポーションx4使用
HPポーション1使用
弁当１使用
HPポーション１使用
HPポ―ション４預け（イレヴン）
毒消し１　火打ち石１冒険者セット１放棄
ゴールドマトック１取得
虫の卵＋３
ドロップ品売却1550G(虫の卵10、ゴールドマトック１）
HPポーション4返却（←イレヴン）
宿代-10G