

キャラクター名
シエル・クロニカ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	16
メインクラス	ロマネスク	暗示	渴望
サブクラス	バロック	寵愛点	6

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
ひきこもり	外なんていない、皆が私を傷つける。ずっと小さな部屋にこもっていた。
秘密	誰にも言ってはいけない秘密があった。知られるのが恐ろしい、内容も忘れてしまった。誰にも知られていないだろうか…
兵器	まるで自分の記憶とは思えない、戦争なのか、汚らしい憎らしい人間どもを私はバラバラにくちゃくちゃにして殺していた。恨みを晴らすってキモチイイ。
実験	…
ドール	3人のドールが作られた。あの人はどうやらピンクの髪のドールがお気に入りらしい。あの人は私の全てなのに、許さない。
恋心	誰かが好きだった。誰だったか思い出せないけど、部屋に籠っている私を外へ出してくれた。愛おしくて大好き。
目玉	私を持っているこの目玉。これは白い髪の少年の目玉。私からあの人を奪ったドールのうちの一人の目玉

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	3	3
変異	2	0	2
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カマル・デトワール	依存	3 ①②③④⑤	
アマ・デトワール	対抗	2 ①②③④⑤	
エリザベス	憧憬	1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート		効果	他の味方からの対話判定全て出目1
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	改造3パーツ習得
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自分を対象とする攻撃全て(全体攻撃は自分のみ)攻撃判定出目-1
サブクラス		歪極		オート		自身	変異3パーツ習得
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	味方ドール1体と互に対話判定を行う(アリスNC特別ルール:分析)
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		片目玉(翡翠)		オート		自身	バトル終了時、任意の狂気点-1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	0	移動1
腕		マシンガン		アクション	3	1	射撃攻撃1+全体攻撃
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、防御不能。当たった相手を移動1しても良い。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
胴		人形		オート		自身	バトル終了時、任意の狂気点-1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	ダメージを受けたとき、ダメージを与えた対象に肉弾攻撃2