_厂 キャラクター名					三 プレイヤー名								スキル名 SL	. 그		タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
火属性の子											フェイ:ナイトメア ★		-	パッシブ	-	自身	-	-				
							効果	:	攻撃0	り対象に	1点でもHPダ	メージを			対心]を与	える						
メインクラス		メイ	メイジ			1:			レベル		7		7	アジシャンズマイト 4		-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
	·					.,						効果	:			魔法攻撃0	Dダメーシ	プに+[SLd]]する。			
サポート	クラス	セー	セージ Lv.1 : †)		性別	J				ファイアボルト 1		6	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
称号ク	ラス								年齢				効果	効果: 魔術〈風〉 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは「2D+10」の火属性魔法ダメージとなる								
									14.5		渡来			ファイアロード 5		-	パッシブ	-	自身	_	-	
種的	ŧ								境遇	•			効果	:	〈〉属	性の魔法	まダメージを与	える魔法	攻撃に有効	动。魔法攻雪	壁のダメー	-ジ+20
出自利	必密結	生							目標	Į	人捜し			ンセントレイション 1		-	パッシブ	-	自身	-	-	
(効果) '^													効果	:				魔術判定				
	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運							リゼントメント 1		-	効果参照	-	自身	自動成功	メイジ 1	
基本値	6	6				12			10				効果	: 魔法攻撃と同	時に	使用する	る。その魔法攻	撃を「対	象:単体※	※」に変更、	ダメージ	ÿ+ 「CL*10」70
ボーナス	2	2	5	6	6	4	1	HP	'	49				イフリートシマー 1		-	パッシブ	-	自身	-	-	
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1	MP		81			効果	: 火属性の魔法ダメージを与え	える攻	撃で、1	点でもHPダメ	ハジを与	えた場合、	その攻撃の	対象の命	中判定-1D。ラウンド終了まで
他修正			1	1	1			_						\Diamond								
能力値	2	2	6	9	9	5	2	フェー	11	5			効果	:								
装備品 射程				命中	攻撃	回避	物防	i 魔防	行動	移動	LI	ンサイクロペディア 1		-	セットアップ	-	自身	自動成功	-			
右手				至近	0	3		()		() ()	199J	効果	エネミー識別	りを行	う。この	の効果により、	エネミー	識別がセッ	ットアップフ	パロセスで	で使用可能となる	
左手					<u></u>		-		3		-1	\vdash		コンコーダンス 1		-	パッシブ	-	自身	-	-	
頭部	おしゃね	+	-		2					効果	: 「対	象:場	易面(選	択)」「射程	:視界」(かすべての	対象にエネ	三一識別	を行える			
					+	-			2					ファインドアウト 1		-	パッシブ	-	自身	-	-	
	21.271			ローブS3 マントS3				1					効果	隠密状態のキャラクターがシーンに登場しているとき、それに気づくことが						こができる		
	1113273				+				<u>'</u>					ラーニング 1		-	パッシブ	-	自身	-	-	
装身具 奥義書 ***********************************				 	2	0	6	0	5	効果: 種族スキルを取得する。幸運基本値							本値-3					
7 + 11	能力値						0	0	0	5	15			クイックサーチ 1		5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
スキル												効果	:	« :	エンサイクロヘ	°ディア》と「タィ	(ミング゛: セッ	ルアップ。」の	スキルひとつを	使用する	5	
その他						2	3		-					ウィークポイント 3		8	セットアップ゜	20m	SL体	知力	-	
	総計(右) 総計(左)					2		0 6		5	14	7	効果	エネミ	ミー識	別に成り	かしたエネミーに有	ī効。対象	が行うリアク	วง₃ง-1D、∋	ウンド終	8了時まで
				· ,			+ -	0 6 8			14			バイタルパート 1		5	《ウィークポ [°] イント》	-	自身	自動成功	-	
総計(両) ダイス数 2 d				d 2 d 2 d					効果	:	《 ウィー	クポイント》	の効果を変更	・ リアクション-	-1D、対象	への攻撃の	ダメージ-	+1D				
ライス 数					<u>"</u>					エアリアルスラッシュ コスト14 DR直前に武神クリスタル												
能力値 スキル その他 合計 ダイス数					所持品							3d+1	3d+12 命中判定(ファイアボルト2Dコンセントレイション1D知カ9ハイウィズダム2月光の種1)									
トラップ探知	9 9 + 2 d			^	ベルトポーチ ロー						1110+	+38 ダメージ(ファイアボルト2D+10マジシャンズマイト4D増幅4D武神1Dファイアロード20奥義書3虹の輝き2魔烈のクリスタル3)						((0)からスタル5)				
トラップ解除	余 2 2 +			+ 2 d	d バックパック			ランタン					スペシャリスト時 4d+12 命中判定(ファイアボルト2Dコンセントレイション1Dマイスター1Dスペシャリスト1D知力9ハイウィズダム2月光の種1)									
危険感知	9 9 + 3 d						火打石					12d+38 ダメージ(ファイアボルト2D+10マジシャンズマイト4D増幅4D武神1Dスペシャリスト1Dイフリートシマー20奥義書3虹の輝き2魔烈のクリスタル3)										
エネミー識別	別 9 2 4 15 + 5 a			+ 5 d	野営セット			虹の輝き			ŧ	 ↓ チャ	ットパレット									
アイテム鑑定	淀 9 2 4 15 + 2 d						月光の種															
魔術判定	9			9	+ 2 d								【戦闘	間】 『シャリストⅠ:火》《スペシャリス』	⊢∥ 》((F2点)						
呪歌判定	È				+ d	d ハイMPポーショ				ノ*6 ランチボックス				火属性ダメージを与える魔法攻撃の判定+1D、ダメージ+1D								

現在重量: 10 小道具入れ

所持金:

325

2

13

錬金術判定

最大重量:

万能薬*1

転移符*1

預金・借金:

ランチボックス 野菜*5 ポーションホルダー

ハイHPポーション*3

【セットアップ】 《クイックサーチ》《エンサイクロペディア》《ウィークポイント》《バイタルパート》(コスト18)

エネミー識別

5D+15 (基本2Dモンスターロア1Dナチュラルヒストリー2D知力9ハイウィズダム2月光の種1大きな目3)

《ウィークポイント》《バイタルパート》(コスト13)

₋ キャラクター名	プレイヤー名 ────	スキル名 SL コスト タイミング 射程 対象 判定 制限 メモ											
火属性の子		ハイウィズダム 1 - パッシブ - 自身											
		効果: 【知力】判定の達成値+2											
	所持品												
ハイMPポーション*2													
大きな目													
		ナチュラルヒストリー 1 - パッシブ - 自身											
アームズクリスタル		効果:											
魔烈のクリスタル													
武神のクリスタル		効果: 自身の攻撃のDR直前。ダメージ+(CL+1)D											
増幅のクリスタル													
暗視のクリスタル		【ゲッシュ】 ◇											
知力のクリスタル													
増幅のクリスタル													
		効果:											
対抗:毒のクリスタル		EX81 1											
感知のクリスタル		効果: 束縛: 1シナリオで2回アルコンシードを使用した場合、シナリオ終了時にNPCとなる											
増幅のクリスタル		リサーチ 1 - パッシブ - 自身											
飛行のクリスタル		モンスターロア 1 - パッシブ - 自身											
敏捷のクリスタル													
増幅のクリスタル		ビジランテ 1 - 1 - パッシブ - 自身 - -											
		効果: 隠密状態のキャラクターを発見しようとする、あるいは隠密状態のあなたをはっけんしようとしている対象との対決の【感知】判定+1D											
消費したもの													
		効果: F1点 火属性を持つ「分類:魔術」の魔法攻撃のダメージ+1D シーン終了まで有効											
		スペシャリスト II 1 - 《ススペシャリスト I》 - 自身 自動成功 メイジ											
		効果: F1点 《スペシャリスト I 》の効果を魔法攻撃の命中判定+1D、ダメージ+1Dに変更する											
		スペシャリストⅢ 1 - 効果参照 - 自身 自動成功メイジ 1											
		効果: F1点 火属性を持つ「分類:魔術」と同時に使用する。そのスキルを「対象:場面(選択)」「射程:シーン」に変更する											
		ゲッシュ分 2											