キャラクター名
若田 かも

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	15	性別	女
覚醒	素体	衝動	妄想	初期侵食率	34 %
出自	待ち望まれた子	経験	純粋培養	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3			7
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	14
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	7r+1	6	Lv+5		攻撃力:+8　6
トゲトゲ！	白兵	7r+1	6	Lv+5		攻撃力:+8　C値8　5+6+7
	白兵	7r+1	6	Lv+5		攻撃力:+8　C値8　5+6+7　60%↑
	白兵	7r+1	6	Lv+5		攻撃力:+8　C値8　5+6+7　80%↑

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
家族	P　執着	N 猜疑心		
育ての親	P　庇護	N　嫌気		
霧谷雄吾	P 幸福感	N 敵愾心		
ビック・ジョー	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
先手必勝	3	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：行動値+Lv×3。侵食率の基本値+4								
ｽﾀｰﾄﾀﾞｯｼｭ	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	-	-	
効果：戦闘移動。1シーンLv回								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｴｸﾞｻﾞｲﾙ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾙ	-	
効果：ｸﾘﾃｨｶﾙ値-Lv。(下限値7)								
骨の剣	3	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	-	-	
効果：白兵武器生成 攻撃力+Lv+5								
音速攻撃	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白兵	-	
効果：攻撃ダイス+Lv								
オールレンジ	2							
効果：								
命の剣	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白兵	100	
効果：攻撃力+【肉体】								
ｼﾞｬｲｱﾝﾄｸﾞﾛｳｽ	2	5	ﾒｼﾞｬｰ	武器	範囲(選択)	白兵	100	
効果：範囲に変更して強化する。攻撃力+2D								
異形の歩み	1							
効果：肉体変形できて移動も可能								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								