

キャラクター名

SNN (セミの抜け殻) 型メダロット モヌケノカラー

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【イースト】		オート			
		[かいすうアップ]		ダメージ	MF2	0-1	レンジ内の1体のメダロットの「ダメージ」「ラピッド」「ジャッジ」のパーツのうち1つを使用可能にする
		[かいふく+]		オート	なし	自身	かいふく判定の出目+2
		[えんご]		オート	1	0-1	自身以外が使う「アクション」パーツのコストを0にしてよい
		[リデュース強化]		オート	なし	自身	「リデュース」カテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
				オート			
				オート			
		【頭：トンデッター】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値 2 (のうみぞ扱い)
頭		アイカメラ		オート			行動値 1 (めだま扱い)
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1 (最低0)
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる (1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない)
頭		ぼうがい攻撃 レベルドレイン		アクション	4	0-1	かいふく判定に成功すると、しょうじょうチップ以外の「オート」「マップチップ」の対象を自分に移し替えることができる。
頭		いやし		オート	なし	自身	味方メダロットからの友情判定の出目+1
				オート			
				オート			
		【左腕：ヒッカカール】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		そうこう		オート			
腕		かいふく攻撃 けいぞくりペア		アクション	3	0-2	かいふく判定に成功すると、レンジ内の対象一体の現在行動値の位置に「けいぞくりペア」のマップチップを設置する
腕		つかそうこう		オート	なし	自身	防御 1
				オート			
				オート			
		【右腕：ツカマール】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自	移動 1