

キャラクター名
キルシエ

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	♀	年齢	17
冒険者Lv	8	経歴	田舎で育った 異種族の友人がいる		
経験点	3500		大ゲンカをしたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	1		15	2
体	5	敏捷度	5	1		13	2
		筋力	10	1		16	2
心	15	生命力	6	5		16	2
		知力	4	12		31 + 1	5
		精神力	6	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	8		
セージ	1		
アルケミスト	6		

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バークメール	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェボン	
クラッシュファンング	
エンサイクロペディア	
バインドアビリティ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	ソフトレザー	筋力	7	防護点	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スマイル				2d+ 0	0	0											
指が必要				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	8	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
50

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 華美なる宝石飾り	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ		自動失敗チェック
七海：ハイマンの学者生まれで3振り～		
七海：8d6		□□□□⑤
SwordWorld2.0：(8D6) → 30[5,1,3,6,2,6,5,2] → 30		□□□□⑩
七海：8d6		□□□□⑮
SwordWorld2.0：(8D6) → 24[4,3,6,3,1,3,3,1] → 24		□□□□⑳
七海：8d6		□□□□㉕
SwordWorld2.0：(8D6) → 38[2,5,5,5,6,4,6] → 38		□□□□㉙
		□□□□㉛

