

キャラクター名
スタン・マーフィー

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	10	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	3530		引きこもっていたことがある 恥ずかしいあだ名を持っている		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	7		30 + 2	5
体	0	敏捷度	6	8		26	4
		筋力	5	1		6	1
心	13	生命力	14	5		19	3
		知力	1	6		20	3
		精神力	13	7		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	6		
レンジャー	3		
バード	10		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
呪歌追加	2-228p		p
終律増強	2-227p		p
楽素転換	2-231p		p
スキルフルプレイ	2-234p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンビエント	
パレード	
レジスタンス	
終律：冬の寒風	
モラル	
終律：獣の咆哮	
アトリビュート	
終律：華の宴	
トランス	
ララバイ	
レクイエム	
終律：火竜の舞	
パークメール	
ミラージュデイズ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 祝福のマリアハート	何れかの判定を行い、出目が12だった際、経験値50を得る
顔 ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定に+1
首 幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1
背中	
右手 追剥の手袋	戦利品を取得する時間が10秒になる。
腰 アルケミーキット	賦術を使用できる。
足	
その他 宗匠の腕輪	器用度+2, 壊すと+14

装備品	説明
左手 (追剥の手袋)	

その他メモ	自動失敗
失われた場所を取り戻す	チェック
悠々自適な引きこもり生活をしていたら追い出されたので冒険者になることに。 引きこもり生活に戻るために今日も働く。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□⑤

