

キャラクター名
白鯨”フェリックス”

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン オルクス		ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	飢餓	初期侵食率	29	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	3	1	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	2	
回避	1		知覚			意志	8		調達		
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
白鯨の飢餓”フェリックス・ディナー”	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	R B	
効果: 衝動判定ダイス+L V個								
オリジン: アニマル	1	3	マイナー	至近	自身	自動	R B	
効果: 攻撃力+「LV*2」								
風の渡し手	1	3	メジャー		LV+1			
効果: 対象「LV+1」								
導きの華	5	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果: 達成値+「LV*2」								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動		
効果: 判定ダイス+LV								
ウィンドブレス	3	2	オート	視界	単体	自動	リミ	
効果: 達成値+「LV*3」								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動		
効果: 1つ10にする								
妖精の輪	3	4	オート	至近	自身	自動	リミ	
効果: もう一回1つ10にする								
沈黙の壁	1		メジャー	視界		自動	エネ	
効果: 音が聞こえなくなる								
惑いの庭	5		セット	視界	シーン	自動	エネ	
効果: ラウンド間、判定ダイス-「LV*2」								
ハイデンシティ	4		常時	視界	自身	自動	エネ	
効果: 運転・射撃・白兵以外のダメージ-「LV*5」								
	★							
効果:								

飢餓
 白鯨”フェリックス” Felix ハヌマーン・オルクス
 意味: 幸せ・幸運 使徒の一人の名前 男口調
 「満たされない空腹ほど、辛いものはない。」
 「・・・けども、もう食べたくないな。心は満たされているんだ。」
 オリジナルDロイス: 白鯨の飢餓”フェリックス・ディナー”
 効果: 自分の周りがある一つに対し、飢餓を行う力。相手を喰らい、自分の体を回復させたり成長することが出来る。生物だけでなく、無機物、建物まで喰える。相手のすべてを任意で喰らうことが出来る。相手のエフェクトをバクったり、HPを奪って回復したりなど。ただし、この効果を使った場合に自分のロイスを1つタイタスにしなければならない。シナリオ中、1回だけ使用可。BS: 暴走を受ける。
 略: とりあえず食って回復する