

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	13
冒険者Lv	2	経歴	・神の声を聞いたことがある。		
経験点	0		・命を救われたことがある ・人々を守るほど強くなるため、冒険に出た。		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9			15	2	プリースト/奈落の盾神イーヴ	2		
敏捷度	8			14	2	レンジャー	1		
筋力	3			17	2	エンハンサー	1		
生命力	6			20	3				
知力	8			18	3				
精神力	10			20	3				

戦闘特技		
魔法拡大/数	1-289p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		15		5
盾		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マレット	1H投	1	1	2d+ 1	12	0	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
聖印	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
魔香草	○□□○□□

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
所持金	60	G	預金・借金		G												

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	14	42	2d+ 0	6	26
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	26	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ</p> <p>= 人物 =</p> <p>名前 : ロット</p> <p>種族 : ナイトメア 性別 : 男 年齢 : 13</p> <p>冒険者Lv : 2 MP : 26</p> <p>技能 : プリースト2、レンジャー1、エンハンサー1</p> <p>言語 : シート参照</p> <p>自己紹介 :</p> <p>・故郷の近くに突如出現した奈落の魔域と、そこから現れた魔神によって故郷と家族を滅ぼされたリルドラケン生まれのナイトメアです。</p> <p>・ダイクホーンからの救援によって自身は救われますが、その時必死で行使した神聖魔法と、それを与えた神の啓示で神官を目指します。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉜</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉜</p>
--	---