キャラクター名: ロット

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	13
冒険者Lv	3	経歴	・神の声を聞いたことがある。		
経験点	0		・命を救われたことがある		
			・人々を守れるほど強くなるため、冒険に出た。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9			15	2
		敏捷度	8			14	2
体	14	筋力	3	1		18	3
		生命力	6			20	3
心	10	知力	8			18	3
		精神力	10	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/奈落の盾神イーヴ	3		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	-1	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マレット	1H投	1	1	2d+ 1	12	0	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
聖印	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングポーション +1x5	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 659 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ -1	7

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
ダガー級	

名誉点 所持 30 /合計 30

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

＝ 人物 ＝
名前 ：ロット
種族 ：ナイトメア 性別 ：男 年齢 ：13
冒険者Lv ：3 MP ：30

技能 ：プリースト3、レンジャー2、エンハンサー1
言語 ：シート参照

自己紹介 ：
・駆け出しとしていくつかの依頼をこなし、徐々に周りに認められるようになってきたナイトメアの神官です。
・咄嗟の冷静さや視野の広さを仲間に評価されており、本人は消極的ながら実質のリーダーになってきました。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟