

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
□ット

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	9	経歴	・神の声を聞いたことがある。		
経験点	0		・命を救われたことがある		
		・人々を守れるほど強くなるため、冒険に出た。			

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
技	6	器用度	9	2		17	2	プリースト/奈落の盾神イヴ	7		
		敏捷度	8	1		15	2	レンジャー	9		
体	14	筋力	3	1		18	3	エンハンサー	1		
		生命力	6	3		23	3				
心	10	知力	8	4		22 + 2	4				
		精神力	10	6		26	4				

戦闘特技	
治癒適性	2122p
不屈	2123p
ポーションマスター	2123p
魔法拡大/数	1-289p
ターゲットィング	1-280p
かぼう	1-285p
防具習熟A/金属鎧	1-282p
防具習熟S/金属鎧	1-282p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
フルメタルアーマー		17	-1	9	
タワーシールド		17		2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能				合計値	-1 15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マレット	1H投	1	1	2d+ 1	12	0	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ -1	15

HP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
49

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	ブラックベルト
足	_____
その他	_____

装備品	説明

左手	叡智の腕輪

— その他メモ —

= 人物 =

名前 : □ット
種族 : ナイトメア 性別 : 男 年齢 : 15
冒険者Lv : 8 MP : 49

技能 : プリースト7、レンジャー9、エンハンサー1
言語 : シート参照

自己紹介 :
・一時的に神官の役割以上に、レンジャーとして特に薬学への知識を深めました。
・冒険の最中に会った、病に伏せて死を待つだけの、儂い少女のため、約一年をかけました。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㊳
□□□□㊸

