

キャラクター名

エルフェン・ツェルト

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	18
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	268
種族	アルカード			境遇	放浪者
出自 (効果)	悠久の旅人			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	18	9	9	33	21	29	6	HP114
ボーナス	6	3	3	11	7	9	2	MP220
クラス修正	0	1	0	3	2	2	0	フェイト5
他修正				4	1	3		
能力値	6	4	3	18	10	14	2	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	腐敗の鎌		-2	20	0	0	0	-4	0
左手									
頭部	知恵の宝冠					5	1		
胴部	メイジローブS3					3			
補助	腐敗の外套					7			
装身具	真理の書								
能力値			4	0	3	0	14	13	11
スキル								2	
その他									
総計(右)			2	20	3	15	15	11	11m
総計(左)									
総計(両)			2	20					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	10			10	+ 2 d	コーデックス	火打石
トラップ解除	4			4	+ 2 d	異次元バッグ	
危険感知	10			10	+ 2 d	ベルトポーチ	ポーションホルダー
エネミー識別	18			18	+ 2 d	ハイHPポーション	E X MPポーション
アイテム鑑定	18			18	+ 2 d	ハイMPポーション	
魔術判定	18			18	+ 2 d	万能薬	ランチボックス
呪歌判定					+ d	蘇生薬	豊穣のデザート
錬金術判定					+ d		
						小道具入れ	
						トロープ	
						トランタン	
現在重量：	30						
最大重量：	30	所持金：	260	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナイトウォーカー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：暗闇のペナルティ無効、暗闇の影響を受けている場合攻撃のダメージ+1D								
デイメア	1	7(5)	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：魔法攻撃。[2d+5]点の貫通ダメージを与える								
ボイドマジック	1	15	メジャー	20m	単体	魔術	1/Sn	
効果：対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を入れ替える。シーン持続								
ブーストマジック	1	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：ダメージ増加。魔法攻撃ダメージ+【感知】								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果：[T：メジャー][対象：単体][分類：魔術]を[対象：範囲（SL×2）体]に変更する								
ミアズマバスター	3	-	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果：ダメージ増加。SL点以下のEP消費、攻撃のダメージ+[消費したEP×10]。メイン持続								
ピアシングペイン	1	15(13)	DR直前	20m	単体	自動	1/R	
効果：対象の武器攻撃ダメージを貫通ダメージに変更する								
ブラッドスペル	4	-	DR直前	-	自身	自動	-	
効果：ダメージ増加。[SL×5]点以下の任意のHP消費、魔法攻撃ダメージ+[消費したHP]。メイン持続								
マジックフォージ	1	3	DR直前	-	自身	自動	1/Sn	
効果：ダメージ増加。魔法攻撃ダメージ+[（SL×2）d]								
ブーストフォース	3	-	マジックフォージ	-	自身	自動	-	
効果：[SL×20]点以下の任意のMP消費、《マジックフォージ》の効果に+[消費したMP×2]								
セットオフガード	4	-	DR直後	20m	単体	自動	1/R	
効果：ダメージ軽減。[SL×10]点以下の任意のMP消費、対象の受けるダメージ-[消費したMP]								
クイックサーチ	1	5	セット	-	自身	自動	セット1回	
効果：《エンサイクロペディア》と[T：セットアップ]のスキルひとつを使用する。順番と対象任意								
エンサイクロペディア	1	-	セット	-	自身	自動	-	
効果：エネミー識別を行う。[対象：場面(選択)][射程：視界]								
マインドマスター	1	-	セット	-	自身	自動	セット1回	
効果：《コーデックス》と[T：セットアップ]のスキルひとつを使用する。順番と対象任意								
コーデックス	1	-	セット	-	自身	自動	-	
効果：コーデックスを取得する。シーン持続								

～レベル1時取得スキル～

・マジックフォージ1

・マジックブラスト2

・ブラッドスペル2

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クリエイティブオプション	3	EP1	セット	-	自身	自動	-	
効果：	ダメージ増加。攻撃のダメージ+[SL×4]。シーン持続							
シフトエナジー	5	-	セット	-	自身	自動	1/Sn	
効果：	MP回復。[SL×10]点以下の任意のHP消費、MPを消費したHP分回復する							
ニゲイト	1	-	判定直後	30m	単体	自動	1/Sn	
効果：	対象のクリティカルを打ち消し、通常通りの達成値として扱う							
リゼントメント	1	-	効果	-	自身	自動	1/So	
効果：	魔法攻撃と同時に使用、[対象：単体※]に変更しダメージ+[CL×10]							
コンバート	1	-	効果	-	自身	自動	1/So	
効果：	攻撃でHPダメージを受けた直後に使用、その攻撃で受けたHPダメージ分MPを回復。戦闘不能になった場合は使用できないがそのメインプロセスで回復した場合は使用可能							
フォージチャージ	1	10	クリンナップ	-	自身	自動	1/So	
効果：	すでに使用した《マジックフォージ》の使用回数を1増やす							
クリムゾンミスト	1	-	戦闘不能	-	自身	自動	1/So	
効果：	戦闘不能を回復し【HP】を1にする。行動済みとなる							
アンデッドライフ	1	EP3	戦闘不能	-	自身	自動	1/So	
効果：	戦闘不能を回復し【HP】を1にする。行動済みとなる							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔術判定+1D							
ハイウィズダム	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【知力】判定の達成値+[SL×2]							
エングレイブド	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔法攻撃のダメージ+3D。ただし、《エングレイブド》で獲得するEPが14になる							
ブレイカーブランド	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	プリブレイにEPを[SL×3+1]点獲得する。クライマックス時にEPが0だとNPC化							
コーデックスアビリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	コーデックス携帯	
効果：	【知力】と【精神】に+1							
エディケイテッド	1	-	パッシブ	-	自身	-	アーシアン	
効果：	【知力】と【精神】に+1							
コンコードダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	エネミー識別を[対象：場面(選択)][射程：視界]に変更する							
連携Ⅰ：ファイナルキャスト	1	前提：火、闇	連携攻撃	-	-	魔法攻撃	発生：-	
効果：	使用宣言した行うキャラの魔法攻撃の命中判定で6がひとつでもあればクリティカルとなる							
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	様々な国や街の概要、歴史、人物、過去にあった事柄についての【知力】判定+1D							
トレーニング：筋力	1		パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【筋力基本値】+3							
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【知力基本値】+3							
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【感知基本値】+3							
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【精神基本値】+3							
フェイス：ダグデモア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	行動値+2							

エルフェン・ツェルト

[illegible][illegible]