キャラクター名
鹿目 金剛（かなめ こんごう）

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	小学生
オプショナル		年齢	10歳	性別	女性
覚醒	渇望	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	親の理解	経験	トラウマ	邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	0			7
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	2			2
社会	2	0	0			2

HP	36
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フィールドオブコンゴ	白兵	7r+2				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
羅刹／タイラント	P	N		
両親	P 尊敬	N 隔意		
隣のクラスの田中くん	P 執着	N 恥辱		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ハンティングスタイル	2	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動 シーンLv回							
一角鬼	1	3	ﾏｲﾅｰ	5m	自身	自動	-	
効果：	〈白兵〉 攻撃+[Lv+5] ガード値:2							
剛身獣化	5	6	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	ﾋﾟｭｱ	
効果：	攻撃+[Lv*2]装甲+[LV*3]							
フルパワーアタック	3	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	80↑	
効果：	攻撃力+[Lv×5]：行動値0							
コンセイトレイト：キュマイラ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	自身	自動	-	
効果：	C値-Lv 下限値7							
無面目	★	3	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	RB	
効果：	オーヴァードじゃないふりができる							
眠れる遺伝子	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	動物のふりができる							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ババババババババ市立小学校。真面目。学級委員タイプ。
バナナが大好きだけど女の子がバナナだなんてはしたないと普段は隠しているが、
2時間目終了後人通りの少ない階段の踊り場の隅でバナナを食す彼女の姿が時たま目撃される。
他に雑草をとりあえず口にしてみるなどの子供らしい感性の持ち主。
だが自身ではこれを異常ではないだろうかと危惧し、自身の生態を研究。
霊長類ならば自分は『ゴリラ』という人種(?)であるべきなのではないだろうかという結論に至る。
どうしてもゴリラになりたい…。その願望はレネゲイトを引き寄せた。
ーーー
2019/2/16　DX3「バナナはおやつに入りますか？」

CN:ダイヤモンドコンゴ
Dロイス:羅刹（タイラント）
1:両親　●尊敬/隔意
2:田中くん　執着/●恥辱
3:実芭蕉 明　●信頼/嫌気
4:凍城 凍　感服/●恥辱
5:三珠 かすか　●友情/恐怖
6:遠足のバナナ　●庇護/不安