

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	??? (300歳以上)
種族	エルダナーン			境遇	放浪者
出自 (効果)	学者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	21	24	7	21	7
ボーナス	2	2	7	8	2	7	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正				1			
能力値	2	2	7	11	4	8	3

HP	62
MP	121
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブーストシールド		0	0	0	9	0	-1	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部	サークレット					2			
胴部	黒のローブ					4			
補助	サーコート					3			
装身具	タリスマン								
能力値			2	0	7	0	8	11	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)			2	7	7	19	8	10	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 3 d
魔術判定	11		1	12	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
MPポーション×3	
HPポーション×2	

現在重量: 5
 最大重量: 14
 所持金: 83185
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	5	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 魔術判定に+1d								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果: <水>魔法ダメージ2d+5、1点でもHPダメージを与えた場合[放心]付与								
エフィシエント	5	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果: 魔法攻撃/HP回復/ダメージ増加・軽減を行う「分類:魔術」の効果に+[SL×2]する。								
マジックオペレーション	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果: 魔法攻撃のダメージ属性を変更する。メインプロセス終了まで持続。								
マジックブラスト	3	3	ムーブ	-	自身	自動成功	3	
効果: 「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲([SL×2])」に変更、メインプロセス終了まで持続								
ウォーターマスター	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	5	
効果: <水>魔法の攻撃ダメージに+[SL×4]								
アトリビュート	5	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果: 魔法ダメージが対象の対抗属性だった場合、ダメージに+[SL×4]								
マジックフォージ	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	3	
効果: 魔法攻撃のダメージに+([SL×2)d]								
オフENSIVEセンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 魔法攻撃のダメージに+3								
マジックゲイザー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 魔法攻撃のダメージに+1d								
エルダーマジック	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 魔術判定に+1d								
アイデンティファイ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: アイテム鑑定の判定に+1d								
インテンション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 【最大MP】に+[CL]。バイタリティと同時取得不可								

旅行っていいよね。見たことのない景色、変わった食べ物、普段はできないような経験。それに何より、いろいろな人に会えるし。もう随分と長い間生きてるけれど、まだ会ったことない人はたくさんいるからね。さて、次はどんなものに出会えるかな。

//

一人称: 僕、素の状態は俺
 二人称→〇〇さん、〇〇くん

性癖?お察しください^^

