

キャラクター名 スコーパー プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	11	経歴	敵対する者がある		
経験点	250		自殺を試みたことがある 引きこもっていたことがある/探しているものがある/学生Lv5		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	1		12	2	コンジャラー	11		
	11	敏捷度	10	7		23	3	スカウト	8		
		筋力	6			17	2	セージ	7		
心	13	生命力	1	8		20	3	デーモンルーラー	2		
		知力	10	6		29 + 2	5	ドルイド	3		
	精神力	6	8		27	4					

戦闘特技			言語			会話	読文
ルーンマスター	IB34 p	p	エルフ語	○	○		
トレジャーハント	2120p	p	交易共通語	○	○		
ファストアクション	2123p	p	神紀文明語		○		
鋭い目	2120p	p	ドラゴン語	○			
弱点看破	2121p	p	汎用蛮族語	○	○		
魔法拡大/数	1-289p	p	魔神語	○			
ターゲットィング	1-280p	p	魔動機文明語	○	○		
MP軽減/コンジャラー	1-283p	p	魔法文明語	○	○		
魔法収束	1-291p	p	妖精語	○			
ダブルキャスト	2-234p	p					
魔法制御	1-291p	p					

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	

技能	技能	基本	基本	基本	基本追加	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0						13		4
グラップラー	0								
フェンサー	0								1
シューター	0								
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									1
回避技能							合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
支配の杖	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
防護点+1 宿り木加工				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	23 m	69 m	2d+ 0	6	53	操霊魔法	11	18			
						召異魔法	2	9			

装備品	説明
頭 叡智のとがり帽子	まもちき+2
耳	
顔 ひらめきメガネ	
首 幸運のお守り	
背中	
右手 知力の腕輪	
腰 ナイフ(魔法の発動体加工)	
足	
その他	

その他メモ		自動失敗
妖精と親しいエルフの里で産まれるが、穢れを嫌う妖精が近付かず里で疎まれ、物心付く前に森の奥に捨てられる。それをたまたま変人で有名な操霊学者のタビットに拾われ(タビットのにはおおきくならたら実験台に出来るかと思っただけ、周囲に止められた為普通に育てた)、そこで育てられる。倫理観の緩いコミュニティで育った結果倫理観が0に近くなり、悪人になら何してもOK! 的な危険思想を持つ。しかしそれ以外は初心的な乙女であり、可愛いお嬢さんにもなりたいたいと思っている。が、前記のような倫理観を持っている為、好きになった人との諍いを避ける為、あるいは老化による見た目の変化を避ける為首と胴体を分離させてホルマリンに漬けようとする。彼女の好みがヒールである事が唯一の救い。タビットもそれを分かっているようで、旅立つに先駆け彼女に「彼氏にするなら僕の研究を嫌がらなくて、君に殺されないような人を選びなさい」と進言している。違うそうじゃない育ての親であるタビットとの仲は概ね良好。ただしお互いがお互いを変人だと思っている ハプニング表		チェック <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

キャラクター名

スコーパー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□				○□□○□□
保存食1week	○□□○□□				○□□○□□
着替えセット	○□□○□□				○□□○□□
永久保存用液体(ホルマリン)	○□□○□□				○□□○□□
大きめの瓶	○□□○□□				○□□○□□
ぬいぐるみ(S)	○□□○□□				○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□				○□□○□□
知力の指輪x4	○□□○□□				○□□○□□
魔化された粘土	○□□○□□				○□□○□□
割り勘	○□□○□□				○□□○□□
敏捷の指輪x4	○□□○□□				○□□○□□
防寒具	○□□○□□				○□□○□□
敏捷の指輪(使用済み)x4	○□□○□□				○□□○□□
魔化された真鍮	○□□○□□				○□□○□□
とんがり帽子	○□□○□□				○□□○□□
知力の指輪(使用済み)x2	○□□○□□				○□□○□□
魔化された岩	○□□○□□				○□□○□□
黒曜石の盾(中)	○□□○□□				○□□○□□
琥珀の目(中)x2	○□□○□□				○□□○□□
柘榴石の活力x2	○□□○□□				○□□○□□
└柘榴石の生命力x2	○□□○□□				○□□○□□
5点魔晶石x20	○□□○□□				○□□○□□
manaチャージクリスタル5点分	○□□○□□				○□□○□□
魔化された青銅	○□□○□□				○□□○□□
琥珀の目(大)	○□□○□□				○□□○□□
柘榴石の活力	○□□○□□				○□□○□□
柘榴石の生命力	○□□○□□				○□□○□□
フロムシトラ	○□□○□□				○□□○□□
	○□□○□□				○□□○□□
	○□□○□□				○□□○□□
	○□□○□□				○□□○□□
	○□□○□□				○□□○□□
	○□□○□□				○□□○□□
	○□□○□□				○□□○□□
	○□□○□□				○□□○□□
	○□□○□□				○□□○□□
	○□□○□□				○□□○□□
	○□□○□□				○□□○□□
	○□□○□□				○□□○□□
	○□□○□□				○□□○□□
	○□□○□□				○□□○□□
	○□□○□□				○□□○□□
		所持金	22992	預金・借金	
				G	G

名誉アイテム	点数
多機能ブラックベルト	20
ブラックベルト専用化	50
名誉点 所持	751 /合計 821