ギルド名	ギルドマスター
マビノギオン	アイナ・マクスウェル

レベル	19	成長点	1744	次レベル	34/190

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
アイナ・マクスウェル	11	エルダナーン	プリースト	バード	
フラム・ハウゼル	11	ヒューリン	ウォーロード	レンジャー	
シエナ・エンフィールド	11	ネヴァーフ	ナイト	バートル	
ロックス・東風（こち）	11	ヴァーナ	エクスプローラー	ルイネーター	
リーナ	21	エルダナーン	エレメンタリスト	プリーチャー	
シルキィ・リトルナイト	21	レムレス	クルセイダー	フォーキャスター	
アンナ	21	ドラゴネット	デッドアイ	ガンスリンガー	
コルク	20	ドラゴネット	ドレッドノート	プリーチャー	
アシュリ	8	ヴァーナ	ウォーリア	レンジャー	
シャッテンベスティ	8	ヒューリン	シーフ	ダンサー	
ライヴォルト	8	エクスマキナ	アコライト	フォーキャスター	
ルナ・ヴィント・佐藤	4	アーシアン	ウォーリア	サムライ	
ミツアメ	8	アーシアン	メイジ	シャーマン	

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生(レベル1)	シナリオ1	効果参照	《蘇生》は任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員の【HP】を【最大HP】まで回復する
限界突破(レベル1)	シナリオ1	セットアップ	ギルドメンバー全員が行なうあらゆる判定に+1D、あらゆるダメージに+2Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。
限界突破III(レベル3)	-	パッシブ	《限界突破》の効果中、ギルドメンバー全員が行なう判定にさらに+1Dする。つまり、《限界突破》と合わせて判定に+2Dされる。
連携攻撃I(レベル1)	-	パッシブ	そのシナリオで発揮するギルドサポートとして《連携攻撃》を選択する際、各ギルドメンバーは《連携：～》をさて使用可能になる。《連携攻撃》と同時に《連携攻撃》の《連携攻撃》を選択した場合、選択ギルドサポートの技能を宣言したメジャーアクションの難易度から基礎値に+1、《連携攻撃》と《連携攻撃》の技能を選択した場合+2する。
連携攻撃II(レベル1)	-	パッシブ	そのシナリオで発揮するギルドサポートとして《連携攻撃》を選択する際、各ギルドメンバーは《連携：～》をさて使用可能になる。《連携攻撃》と同時に《連携攻撃》の《連携攻撃》を選択した場合、選択ギルドサポートの技能を宣言したメジャーアクションの難易度から基礎値に+1、《連携攻撃》と《連携攻撃》の技能を選択した場合+2する。
連携攻撃III(レベル1)	-	パッシブ	そのシナリオで発揮するギルドサポートとして《連携攻撃》を選択する際、各ギルドメンバーは《連携：～》をさて使用可能になる。《連携攻撃》と同時に《連携攻撃》の《連携攻撃》を選択した場合、選択ギルドサポートの技能を宣言したメジャーアクションの難易度から基礎値に+1、《連携攻撃》と《連携攻撃》の技能を選択した場合+2する。
祝福(レベル1)	シナリオ1	効果参照	《祝福》は任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員の【MP】を【最大MP】まで回復する。
命の滴(レベル1)	シナリオ1	効果参照	《命の滴》は任意のタイミングで使用できる。HP回復とMP回復を行なう。ギルドメンバー全員の【HP】と【MP】を[(GL+2)D]点回復する。《命の滴》の効果によるダイスはギルドマスターが振ること。
陣形(レベル1)	シナリオ3	セットアップ	ギルドメンバー全員は戦闘移動を行なう。ただし、戦闘移動を行なうことができないキャラクターには効果がない。
目利き(レベル1)	-	パッシブ	ギルドメンバー全員が行なう、エネミーのドロップ品決定ロールに+1Dする。
ギルドハウス(レベル1)	シナリオ3	効果参照	《ギルドハウス》はラウンド進行中でなければ、任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員が所持している任意のアイテムをすべて売却することができる。
最後の力(レベル1)	シナリオ1	セットアップ	ギルドメンバー全員のフェイトを[GL/5+1]点回復する。
救出(レベル1)	シナリオ1	メジャー	ギルドメンバーの誰かがメジャーアクションとして使用する。シーンに登場している任意のNPCを退場させる。GMは《救出》の使用を認めなくてもよいし、特定のNPCには効果を適用しないなどしてもよい。使用を認めない場合は、使用回数には数えない。
鍛冶屋(レベル3)	-	効果参照	シーン終了時に使用する。ギルドメンバー全員のスキルやアイテム、トラップ、パワーの効果で破壊されたアイテムが、再び使用できるようになる。ただし、使用不可のアイテムや失われたアイテム、使用した「消耗品」などに効果はない。
GH：工房(レベル2)	-	パッシブ	効果をダイスで求める「分類：ポーション」のアイテムに有効。ギルドメンバーが使用する「種別：ポーション」の効果に+2Dする。
GH：テンプル(レベル3)	-	パッシブ	ギルドメンバー全員が使用する、HP回復、MP回復を行なうスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果に+[GL+3]する。《GH：テンプル》はダイスロールの有無にかかわらず効果がある。
協調行動(レベル1)	-	効果参照	そのシナリオで使用するギルドサポートとして《協調行動》を選択する際、《協調：～》からひとつ選択する。選択した《協調：～》をそのシナリオで使用するギルドサポートとして選択したものとして使用できる。《協調行動》を複数選択した場合、選択した《協調行動》ごとに別の《協調：～》を選択してもよい。
GH：ギルドキャッスル(レベル5)	-	パッシブ	《GH：ギルドキャッスル》を選択した際、各ギルドメンバーは自分が取得しているスキルからひとつ選択せよ(「SL上限：1」のスキルは選択できない)。選択したスキルのSLを+1する。《GH：ギルドキャッスル》の効果でスキル上限を超えてもよい。
結束(レベル2)	-	パッシブ	ギルドメンバーの誰かがフェイトを使用してダイスを増加させる際、他のギルドメンバーも自身のフェイトを使用して、ダイスを増加できる。ただし、他のギルドメンバーが使用できるフェイトは1点までである。

所持品			
飛空艇：ブリギット号			
お金			
ロストデビルズキャップ			
制空結界紋			

軍資金：