- プレイヤー名 -モモンガ(せつこ)

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	15
サポートクラス	ガーデナー	Lv.1:	ガーデナー	性別	우
称号クラス				年齢	こども
種族	ベスティア : レプス			境遇	義理の親
出自 秘密結社				目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	20	28	8	16	7	11
ボーナス	6	6	9	2	5	2	3
クラス修正	0	2	2	1	2	0	1
他修正			1				
能力値	6	8	12	3	7	2	4

HP	138
MP	127
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	庭匠のステッキS1[敏捷]	至近	-1	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	庭匠のバンダナS1[回避]				-1	4	1		
胴部	庭匠の服S1[回避]				-1	9	1		-1
補助	節 庭匠の靴					2	1		-2
装身具	庭匠の首飾り								
	能力値		8	0	12	0	2	19	11
スキル									
その他	アイテム				2			1	
	総計(右)		7	11					
	総計(左)				12	15	5	20	8
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	3 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダ	イス	.数
トラップ探知	7			7	+	3	d
トラップ解除	8		1	9	+	3	d
危険感知	7			7	+	2	d
エネミー識別	3			3	+	2	d
アイテム鑑定	3			3	+	2	d
魔術判定					+		d
呪歌判定					+		d
錬金術判定	8			8	+	4	d

所	4
ベルトポーチ	ハイMPポーション
バックパック	ハイMPポーション
ランチボックス	ハイMPポーション
冒険者セット	
ドロップポーチ	ローレライのヒレ
HPポーション	蘇生薬
HPポーション	チョーク
	ハイHPポーション*3
ハイMPポーション	飛翔符*3
ハイMPポーション	砂の箱庭
ハイMPポーション	漆黒の星

現在重量: 22

27 32559 最大重量: 所持金: 預金・借金:

ペーション	
	ライ 出自
イのヒレ	境退 目的
E薬	
ーク	せつ
-ション*3	世界
符*3	
箱庭	
の星	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	ХŦ
ベスティア:レプス	*		パッシブ		自身			
効果: 素-	手の「	攻撃力」を	· 下攻撃力+CL	.」にする。	さらにあ	たなは封鎖	の影響を	受けない。
フルスピード	1	4	効果参照		自身	自動成功		
効果:		移動と同	- 時に使用する。	その移動で	· では[移動:	カ]に+[SLx	(5]mする。	
ヒューマナイズ	*		効果参照		自身	自動成功		
効果: 任意の人間種族の姿で	登場。	見破る場	合【感知】に対	付しあなた	は【精神】	で対決。	マイナーで	解除、シーン終了まで持続。
アニマルハンド	*		パッシブ		自身			
効果:	CL5以	上で取得す	可能。「装備部	位:片、西	京、双」の	アイテムか	装備可能	となる。
ランナップ	*		セットアップ		自身			
効果:戦闘移動、あるいは離脱を行	なう。	ただし、あ	なたのいるエン	/ゲージ が繭	数キャラク	ターに封鎖る	されている	場 合、離脱を行なうことはできない。
インタラプト	*			視界	単体	焼掘锭:動材塊:単		
効果:対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のス	スキルの使用	を宣言 した時に使用	目する。そのスキルは効果 を	発揮せず、持続もせ	ずに即座に終了 とだ	なる。効果を発揮しな	くともスキル は使	用されたことになるので、対象は コストなどを通常どおり消費する。 -
ルートディビジョン	*		パッシブ		自身			
効果:	あなか	こが使用す	る《ガーデン	: ~~》を	「対象:筆	節囲 (選択))」に変更	! する。
ガーデン:草原	*	6(4)	セットアップ	20m	範囲	錬金術		
	レのコ	ストに-2((最低1) する。	この効果	はラウント	・終了か、対	付象が移動	」、転送を行うまで持続する。
ガーデン:荒野	*	6(4)	セットアップ	20m	範囲	錬金術		
効果:			対象が行う攻撃		定に+1dで	する。以下	略	
ガーデン:溶岩	*	6(4)	セットアップ	20m	範囲	錬金術		
効果:対象が行う攻撃	撃のダ				ウンド終了	か、対象外	道、転送	を行うまで持続する。
ガーデン:泉水	*	6(4)	セットアップ	20m	範囲	錬金術		
	のダン				ンド終了だ	か、対象が	移動、転送	を行うまで持続する。
ガーデン:砂漠	*	_ ` <i>'</i>	セットアップ		範囲	錬金術		
効果: 対象の【物理	理防御				ぶ終了か、	対象が移動	、転送を	行うまで持続する。
ガーデン:洞窟	*	6(4)	セットアップ	20m	範囲	錬金術		
	回避判				ぶ終了か、	対象が移動	か、転送を	行うまで持続する。
キープガーデン	*		《ガーデン:~~》			自動成功		
効果:			ブーデン:~~ -	,				
ブランブルプリズン	*	3(1)	《キープガーデン》		自身	自動成功		

ジェネラルになりたいです。 リンク効果:「ガーデン:~~」の効果中、効果をダイスで求める「分類:魔術、錬金術」に有効。パッシブ。装備者が使用する攻撃、HP回復、MP回復、ダメ ージ増加、ダメージ軽減を行う「分類:魔術、錬金術」およびアイテムの効果に以下の修正を得る。

|効果:《ガーデン:~~》の効果を受けている対象は移動できない。この効果は対象がムーブアクションを使用するか《ガーデン:~~》の効果を受けられなくなるまで持続。《キープガーデン》と同時に使用。

5個装備:+3d

イフパス

自:秘密結社(秘密結社・モモンガ団という謎の組織のアクロポリス支部長だよ。お父さんがボスだよ。)

遇:義理の親(人間さんのところでお世話になっていたよ。)

的:(逃亡)→友情 (仲間との冒険を通して成長したモモンガだよ。)

モンガ団アクロポリス支部長。

界の平和とモモンガの繁栄のために日々あちこちで活動しているよ。

□ キャラクター名 □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・ □ ・	┌ プレイヤー名 ────
H-1777 4	JUIN 1
モモンガ (せつこ)	

	所打	寺品								

スキル名		_	タイミング		対象	判定	制限	メモ
クラッシュガーデン	5	7(5)			場面(選択)			
効果 :対象が《ガーデン:~~》の効	果を受(けている時、	特殊攻撃を行う。	そのダメー	-ジは[(SL)D·	+CL](貫通·	ダメージ)と	こなる。クリティカル:ダイスロール
キャッチャーガーデン	2		効果参照		単体			
効果:あなたが行う攻撃で、対象が1点でも	ダメーシ	で受けた直後	に使用する。あなたが	が取得してい	る《ガーデン:	~~》からひと	こつ選択せよ。	その《ガーデン:~~》の効果を対象に与え
ブーストガーデン	5	5(3)	ダメージロールの直前	視界	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果: 対象が<ガ~	-デン	: ~~ >∅	効果を受けてい	る時に有	効。対象が	行う攻撃の	カダメージ	に+5D[SLD]する。
グリーンサム	3		パッシブ		自身			
効果:効果をダイスで求める「分類:	錬金術	」のスキル	に有効。攻撃、H	P回復、MP	回復、ダメー	-ジ増加、ダ	メージ軽減	を行うスキルの効果に+6[SL×2]す
サポートストライク	3	6	判定の直前	20m	単体	自動成功	シーン3(SL回)	
効果: 対象が行う命	中判定	の直前に依	使用する。その	判定に+′	IDする。こ	のスキルは	まあなたを:	対象に選択できない。
サポートストライクⅡ	1	4	サポートストライク		自身	自動成功		
効果 :あなたが使用する<サポート	ストラ	イク>の効	対果の「その判定	:(こ+1Dす	る」を「そ	の判定に+´	1D、攻撃 <i>0.</i>	ー)ダメージに+2Dする」に変更す
ストップトラップ	3	15	判定の直後	視界	単体	敏捷	シーン1回	
効果 :対象が行う攻撃の命中判定の直後に使用	する。その)命中判定の達成	・ 成値を難易度として[敏:	捷]判定を行う	また、この判定	Eの達成値に+6[[SLx2]する。[編	対捷]判定に成功した場合、対象の攻撃は失敗と
インテュイション	*		パッシブ		自身			
効果:			 [敏	捷]判定に				
シャドウハイド	1	10	効果		自身	自動	シーン1(SL)回	
効果:回避判定と同時に使用。回過	判定カ		・ 寺、その攻撃を行	うったキャ ラったキャ	- ラクターの.	メインプロ・	セス終了後	 にメジャーアクションを1回行え
バタフライダンス	*		パッシブ		自身			
		I		 避判定に	 +1Dする。	I		
アフターイメージ	*	12	ムーブ		自身	自動		
		武器		(C+1D		+1D シー	· ン持続	
アルケミカサークル	*		パッシブ		自身			
効果:				錬金術半	」 」定+1D			
	1							
		I				I.		
シャングリ・ラ	*	20(18)	ガーデン:~~		自身	自動	シナリオ1回	
効果: ガーデンと同時に使用。フェイト2点消費。ガー						・ アか、対象外道、転	送を行うまで持続す	・ する」を「この効果シーン終了まで持続にする。」に変更
エリュシオン	*	10(8)	ガーデン:~~		自身	自動	シナリオ1回(SL回)	
		ガーデン	- を「対象:場面	(選択)	」「射程	:視界」に	変更する。)
	1							
		I				I		
以下予定	1							
		I.			1	I.		
	1	8	セットアップ	視界	場面 (選択)	自動	ギルド所属	
<u> </u>	1		メンバーに有効					·
	1		セットアップ		自身		セットアップ1回	
								└──────────── 『番、対象は任意。
リサーチ	*		パッシブ		自身			
		1	メイン・イン・ 感知判定で行	う情報収録	-	└── +1Dする。	I .	<u> </u>
ファインドトラップ	*		パッシブ		自身			
	L ' '	· 川定に+1[トラッグ	-	· ひても、I	ト ラップた	 『作動しなくなる。
アニマルエンパシー	*		パッシブ	-	自身			-
						I	1	l かはGM次第。

キャラクター名		- [□ プレイヤー名	┌	SL	 コスト タイミング 射程	対象	判定	制限	メモ
モモンガ(せつこ)			アシストエッジI	*	ダメージロールの直前 至近	単体	自動成功	功能制度的	
			I					によって増えたダイス	スはあなたが振る。このスキルはあなたを対象に選択できない
	所持品	1	アシストエッジⅡ	*	パッシブ	自身			
			効果:〈アシストエッジl〉の「効果」に「フェイトを	一点消費。対象			フェイトを消費。対	象にダメージ増加を行う	う。その攻撃のダメージに+[消費したフェイト]Dする」に変更する
			アスレチック	*	パッシブ	自身			
			効果:		登板や跳躍を行う【筋	5力】判定(3	E+1Dする	00	
			トラッキング	*	パッシブ	自身			
			効果:	残	された足跡、痕跡などを元に追跡	するための	【感知】料	判定に+1Dす	 「る。
			アシストエッジⅢ	*	パッシブ	自身			
			効果:		〈アシストエッジI〉	の「効果」	に+2Dする	5 。	
			オピニオン	*	パッシブ	自身			
			効果:		交渉や説得などの【精	青神】判定(- -+1Dする	00	
			トランプ	*	判定の直前	自身	自動成功	功シナリオ1回	
			効果 :情報収集の判定の直前に使用	する。その	の判定に+2Dする。GMはこのスキルの	使用を却下し	てもよい。	使用が認められ	れなかった場合は、使用回数に数えない。
			インテンション	*	パッシブ	自身			
			効果:		[最大MP](a	+CLする	, ,		1
			リムーブトラップ	*	パッシブ	自身			
			効果:		トラップ解除の	判定に+1D	する。		
			エリアサーチ	*	パッシブ	自身			
			効果: 警	戒行動:	を行うことが可能となる。聞き耳	の判定に失	敗しても	1手に気づか	ハれなくなる
			トレーニング:敏捷	*	パッシブ	自身			
					敏捷基	本値+3	'		
			トレーニング:筋力	*	パッシブ	自身			
			効果:			本値+3	'		
			1	1					
							'		
									1
						I			
									1
			一 効果:						
			一 効果:						L
			1						
			一 効果:						
			1						
			一 効果:					1	1
			1						
			· 加里·						1

効果: