キャラクター名	プレイヤー名
オリヴィエール=グラニエ	

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	11
サポートクラス	ドルイド	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	84
種族	エルダナーン			**境遇**	天啓
出自（効果）	冒険者			**目標**	憧憬

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	23	8	9	24	7	26	7
ボーナス	7	2	3	8	2	8	2
クラス修正	0	2	0	2	1	2	1
他修正						2	
能力値	7	4	3	10	3	12	3

HP	101
MP	123
フェイト	5

	装備品	**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ディフェンドメイス	至近	-1	13	0	3	5	-2	0
左手									
頭部	セレスチャルヘルム					5	4		-2
胴部	火鼠の皮鎧					15	5		
補助	エルダナバックラー				3	7	2		-1
装身具	豊穣の花冠								
能力値			4	0	3	0	12	6	12
スキル	ﾊﾝﾀｰｱｰﾂ+ﾎｰﾘｰｶﾞｰﾄﾞ+ｵｰﾄｶﾞｰﾄﾞ+ﾏｼﾝｱｰﾏｰ			10		21	15		
その他	フェイス;アーケンラーヴ		1						
総計(右)			4	23	6	51	43	4	9 m
総計(左)			5	10					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 3 d
魔術判定	10		1	11	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	祝福の花
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションベルト	
ハイMPポーション*9	
MPポーション*7	
EXMPポーション	
どくけし	
3Sナイフ	
転送石	
3Sナイフ	

現在重量：	19		
最大重量：	30	所持金： 17316	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	作成時に精神基本値+3							
プロテクション	★	1	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果：	ダメージに-5D+8(+6)							
ヒール	★	2	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	HPを4D+CL×3回復(聖印計算済)							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	-	
効果：	単体をかばう　手番を消費しない							
オートガード	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	物防+6 魔防+3							
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	ｱｺﾗｲﾄ ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	対象が受ける予定のダメージを0にする							
フェイバード	★	1	セットアップ	シーン	場面(選択)	魔術	-	
効果：	フェイスの効果を味方に適用							
カバームーブ	1	4	カバーリング	-	自身	自動成功	-	
効果：	カバーリングの射程を20mに変更　自身は移動しない							
ホーリーガード	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	物防+3 魔防+6							
ホーリーライト	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	2D貫通ダメージ <妖魔 魔獣 魔族>に威圧付与							
ハンターアーツ	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	片手のみ武器装備時　物防と攻撃力+10魔防+5							
ラプチャー	★	4	セットアップ	-	自身	精神	-	
効果：	自身の命中判定とダメージに+SL*2　解除不可							
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	イニシアチブプロセスでヒールを使用する							
エルダーマジック	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	魔術判定+1D							
レイズ	★	8	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	味方蘇生 HP2D回復							

プロテクション
5D(6D)+5+[SL*3](+6)(+11~17)
ホリラ基礎火力
命中3D+10 火力3D+10(19)
ラプチャー適用時
命中3D+16 火力3D+16(25)

キャラクター名
オリヴィエール=グラニエ

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックゲイザー	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	魔法ダメ+1D							
リクルート	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	魔術スキルコスト-2(計算済)							
ハイプロテクション	2	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	プロテクション5+[SL*3](計算済)							
リバイバー	★	18	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	単体蘇生 2D+精神 バステ回復							
リデュース	1	10	DR直前	20m	単体	自動	シーン1回	
効果：	対象の攻撃ダメージ-[SL*3]D(最低1D)							
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果：	難易度10の器用判定に成功したらHP1で蘇生。対象は行動済に							
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ解除の判定に+1d							
フェイス:ｱｰｹﾝﾗｰｳﾞ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	命中判定+1							
インテンション	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	最大MP+CL							
トレーニング:筋力	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	筋力基本値+3							
ハンズオブライトi	★	FP-1	戦闘前	-	自身	自動成功	-	
効果：	プロテクションに+1D							
トレーニング:知力	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	知力基本値+3							
トレーニング:精神	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	精神基本値+3							
ハンズオブライトii	★	FP-1	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	セットアップにヒールを使用可能							
ハンズオブライトiii	★	FP-1	ヒール					
効果：	ヒール対象を範囲に							
マシンアーマー	★							
効果：	物防+2 魔防+1							
サンクチュアリ	★	シナ1						
効果：	スキルガイド読んで							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								