キャラクター名: マーテル・アルマニャック

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	特定の異種族を好んでいる		
経験点	0		誰かを救ったことがある		
			毒を食べたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10			19	3
		敏捷度	8			17	2
体	5	筋力	2			7	1
		生命力	8			13	2
心	12	知力	11			23 + 1	4
		精神力	7			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/シーン	2		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウトツール	○□□○□□
聖印	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食<一週間分>	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
借金<ロズに貸した>	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

コック4　クレリック2　ナース4

拾われっこ。
迷子なのか村が焼けたのかは自分でも覚えていないが、お腹がすいて毒草に手をつけて転げまわっていたところを旅の途中のナイトメアのシーン神官に助けられ、ルーフェリアにあるシーン神殿まで連れてきてもらった。
神殿の力になりたくて義賊の仲間になろうとしたことがあったが、兄弟に怒られて断念。
じゃあ冒険者になってお金稼げばいいんだ！　と思いいたって、今に至る。
場所柄ナイトメアが周りに多い環境で育ったので特に偏見はなく、むしろ兄弟を思い出すので安心する。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟