

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ オルクス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	償い	衝動	自傷	初期侵食率	40 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	4
肉体	0		1			1	行動値	10
感覚	4		0			4	(非装備時)	10
精神	2		0			2	戦闘移動	15
社会	2		0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	8		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	4r+8				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
遺産	P	N			
光使い	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセエン	2		メジャー					
効果:								
光の指先	3	6	メジャー/リアクション					
効果:								
光の手	1		メジャー/リアクション					
効果:								
マスビジョン	3		メジャー					
効果:								
破壊の光	1		メジャー					
効果:								
運命の切り替え	3	3	オート					
効果:								
反転する運命	1	4	オート					
効果:								
幸運の守護	1	1	リアクション					
効果:								
光芒の疾走	1	1	マイナー					
効果:								
支配の領域	3	6	オート					
効果:								
絶対支配	3	4	オート					
効果:								
妖精の手	1	4	オート					
効果:								
不可視の領域	10							
効果:	エンリッチド適応。20キロ四方を隠蔽。視認しても認識が困難になる。							

バーンアウト
リフレックスを3で取得。最大HP-20。
欲望の姫君
《砂の刃》
《クリスタライズ》

設定。
どこかに腰を落ち着けることなく迷っている光の精霊。
休憩するために数日、同じ場所に泊まるが、その際は20キロ四方を不可視の領域で覆ってしまう。
少しでも害意を感じた場合でも不可視の領域を展開して逃げ出してしまうので捕まえるのが難しい。なお、知覚自体は大して高くないのでオーヴァードなら接的は比較的容易。

非戦闘的な思考回路をしていて、攻撃するよりも回避すること、妨害することの方が得意。
言葉は不得意であり多くは話さない。

また、オーヴァードが触れるだけで壊れかねない程に肉体強度が無い。出会った人が「あれは泡沫の夢だったに違いない」と存在に疑問を抱くほど（HP4）で、それがコードネームの《泡沫の姫君》に繋がる。

一応、肉体的には人間である。