

キャラクター名  
龍騎(仮)

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11			19	3
	8	敏捷度	9			17	2
		筋力	10			18	3
心	5	生命力	6			14	2
		知力	3			8	1
		精神力	5			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
アルケミスト	1		
ライダー	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		全力攻撃	1-286p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
遠隔操作	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	4	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	4	0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
投げ	2H	0		2d+	5	12	5	10										
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+	6	11	5	10										
シンプレート グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+	4	11	5	25										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
Bカードx4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	10 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+	4	0
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	2/X	2d+	0	4	2d+
			3	10	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙
-------	---