キャラクター名
相守　桜紅（あいもり　さく）

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ウロボロス	ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	忘却	衝動	飢餓	初期侵食率	40 %
出自	義理の両親	経験	人助け	邂逅	けいちゃんは優しいね

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	1	11		15
感覚	3	0	0	1		4
精神	2	0	0	2		4
社会	1	0	0			1

HP	54
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	10		知覚	2		意志	10		調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
賢者の石	P	N		
相守　朱雨（あいもり　しゅう）	P　憧憬	N　不安		
日向　恵（ひゅうが　けい）	P　信頼	N　恐怖		
あの時の男の子	P　執着	N　不安		
巫　悠莉	P　尊敬	N　嫉妬		
虹崎　将	P 好奇心	N　隔意		
烏天狗	P 好奇心	N 不快感		

最大財産P:　2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
インフィニティウェポン	5	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：攻撃力：+[Lv+7]　G値：3								
咎人の剣	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	ﾘﾐｯﾄ	
効果：攻撃力+[Lv*5]								
コンセントレイト	3	2	ﾒｼﾞｬｰ				-	
効果：C値-LV								
風鳴りの爪	3	2+1	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：組み合わせた攻撃のダメージダイスをLv個まで選んで振り直すことが出来る								
ギガンティックモード	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	範囲(選)	対決	-	
効果：攻撃対象を範囲（選択）に変更　判定後に武器は破壊される								
イオノクラフト	1	1+1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：飛行状態で戦闘移動　移動距離＋[LV*2]								
オーバーロード	1	3+2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	80%	
効果：命中判定直前　攻撃力を+[使用している武器一つの攻撃力]する。　メインプロセス後武器破壊								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果：対象の判定ダイス+Lv+1個　ラウンド１回								
砂塵霊	3	3	オート	視界	単体	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果：砂の加護と同時に使用　対象の攻撃力+Lv*4								
巨人の影	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：取得エフェクト一つのレベルをそのシーン中＋2する。１シーン1回。								
ジャイアントウェポン	1	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：インフィニティウェポンで作成した武器の攻撃力+5								
カスタマイズ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：ダイス+Lv個								
剣精の手	3	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果：ダイス目ひとつを10に変更　1シナリオLV+1回								

FF0000

５歳の頃まで現在の町とは違う町に住んでいた（桜紅は覚えていない）。
ある日その街で起こった大災害に、当時の家族と共に巻き込まれてしまう。
家族と逃げている際に家族とはぐれ、義父である相守朱雨に助けられ一命をとりとめる。
桜紅の記憶は朱雨に助けられたその時から始まっている。

ひなこ（コザクラ）、しおん（スノウホワイトハム）を飼っている、ハムの方は怪しいお兄さんからプレゼントされた子。

たくさんの人を救うことを一番としている義父に憧れ、やがて病気で亡くなった義父の意志を継いで「多くの人を救うこと」を自身の生きる意味とした。

感情表現が苦手、というか表情筋があまり動かない。
もともとの顔が若干怒ってるようにも見えるせいで、色々勘違いされて学校の生徒や先生からはだいぶ距離を置かれている。
本人自体も人を助けたい気持ちはあっても元々の性格もあって人付き合いが得意な方ではないため、今まで友人と言える人物は幼馴染の日向恵のみ。

朱雨が病死する前日、朱雨から幼い桜紅が巻き込まれた災害の当時の話をされる。
朱雨が桜紅を見つけた時、周りは瓦礫まみれだったというのに桜紅だけ傷一つもなく不自然な程に無事だったらしい。(理由は白色光の彼のその他メモにあるぷらべ)
その理由を知ることは叶わず、その次の日に朱雨は病気で亡くなってしまった。

HO1

キャラクター名
相守　桜紅（あいもり　さく）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
雷神の降臨	3	6+2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	100%	
効果：	攻撃力+Lv*5　行動値0							
戦神の祝福	3	20+2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	120%	
効果：	攻撃力+Lv+4D　シナリオ１回　基本侵蝕+3							
幻影の騎士団	3	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：	攻撃受けなければ攻撃力+LV*3							
喰らわれし贄	3	1	ｵｰﾄ					
効果：	オーヴァードに１点でもダメージを与えた際、シーン間攻撃力+Ｌｖ*3　１シーン１回							
クリスタライズ	3	4	ﾒｼﾞｬ	-	-	対決	100	
効果：	攻撃力+Lv*3　装甲無視　シナリオ3回							
ギガノトランス	1	20	ﾒｼﾞｬ	視界	シーン(選)	対決	120	
効果：	対象シーン選択、射程視界に変更　１シーン１回							
EF：偏差把握	★							
効果：	周囲の物体の位置とかベクトルがわかったりわからなかったりする							
成分分析	★							
効果：	物質に含まれている元素や性質をわかったりわからなかったり							
無上厨師	★							
効果：	メシウマ							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								