キャラクター名: エネミー用

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	-41000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8	7		27 + 1	4
		敏捷度	10	10		32 + 1	5
体	4	筋力	8	4		16 + 2	3
		生命力	5	3		12	2
心	3	知力	7	2		12	2
		精神力	8	4		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
スカウト	7		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/ボウ	IB31 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
射手の体術	IB29 p		p
鷹の目	IB30 p		p
武器習熟S/ボウ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	15	16	14

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミド		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	17	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スナイパー 射程30m	2H	10	1	2d+ 17	9	18	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -24650 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 17	2

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	黒の眼帯	
顔		
首		
背中		
右手	器用指輪	
腰	チキンベルト	
足	筋力魔紋２	
その他		

装備品		説明
左手	敏捷指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟