

キャラクター名
空色 祭 (そらいろ まつり)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルヒロウ ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	渴望	衝動	加虐	初期侵食率	32	%
出自	姉妹	経験	脱走	邂逅	同行者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	0			1	行動値	14
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	14
精神	2	1	3			6	戦闘移動	19
社会	1	0	0			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	2	
運転:			芸術:			知識:	1		情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
No17:奇妙な隣人P		N		
桐生嚙矢(きりゅうこうや)P	友情	N 不安		
東堂支部	P 連帯感	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エンジェルヒロウ	3	2	メジャー					
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする。								
アースシェイカー	3	2	メジャー	視界		対決		
効果: 射撃攻撃を行い命中した場合そのラウンドの間対象が行うあらゆる判定のダイスを-LV個する								
滅びの光	2	3	メジャー			対決		
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+LV×3する。ただしこの攻撃の対象が「対象:単体」の場合この効果は適用しない								
破壊の光	3	2	メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果: 攻撃力+2。同エンゲージ不可。1シーンにLV回まで								
バトルビート	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: そのメインプロセスの間ハヌマーンのエフェクトを使用した判定のダイスを+Lv個する								
鏡の盾	3	8	オート			自動	100	
効果:HPダメージが適用された直後、そのダメージを与えたキャラクターを対象し、対象は受けたHPダメージと同じだけHPダメージを受ける。最大でLV×20まで。1シナリオ1回のみ								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: そのシーンの間、あなたが行う【精神】を使用した判定の達成値を+[Lv*2]する								
空の楽器	1		メジャー	視界		自動		
効果:周囲の待機そのものを無数の楽器やスピーカーへ替え、任意の音声や音楽を発生させるエフェクト。しっかりと記憶しているなら楽曲を演奏することも聞き取った他者の会話の内容を再生することもできる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

=====
【人となり】
常に自分が主人公然とした生き方を望んでおり、抑圧されることや強制されることが苦手。ただし説明を受けたり自分が納得して飲み込んだことに関しては反発せずに素直に従う。自分より強い相手にも同様。けれど虎視眈々と超えてやろうと目を光らせることは忘れない。強いことは良いことで、派手なことは良いことだ。そんな独特の真つすぐすぎる価値観を貫き通す彼が覚醒したのは本人にとってそこまで悪いことではなかったのかもしれない。自分より小さく力の弱い妹のことを憐れんではいるが、だからこそ自分が庇護すべきだと感じている。

桐生嚙矢が生きて戻ったことに喜ぶと同時に心の底から安堵している。東堂支部に対して今の自分の居場所であるという認識ができており、毎日が楽しい。嚙矢が失踪している間、祭は自分のこととUGNでの任務をこなし、更に空いた時間で彼を探し続けるような生活を送っていたが、彼が戻ってきてからというもの、生活に気が抜けている。ミーティングに使う資料をなくして見せて貰ったり(大部分後に整理されていないロッカーから発見された)、書類仕事を前に逃走したり…そんな感じだ。

チルドレン時代の記憶…特に嚙矢と同じ同期だったはずの仲間のことをあまり覚えていない。が、本人は覚えていない事すら覚えていないので、本能的には何の問題もないのである。(tof終わったのでまた今度追記します)

=====
▼Dロイス: 奇妙な隣人について
3年前にジャームの襲撃を受けた際に自身の体内から抜かれた血液。その血に基づく"血識"によって復元されたかつての仲間"サイクロンアックス"だった物が紆余曲折を経て祭と共生している。