

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	11
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	バード	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	ヒューリン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	放浪者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	13	22	13	24	10
ボーナス	3	3	4	7	4	8	3
クラス修正	0	1	1	1	0	3	2
他修正							
能力値	3	4	5	8	4	11	5

HP	84
MP	157
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	紫水晶の剣	至近	-1	13	0	0	0	-1	0
左手	ブーストシールド		0	0	0	9	0	-1	0
頭部	ルーンバンド					3	1		
胴部	不運のレスキューベスト					9			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	5	0	11	9	8
スキル	ホーリガード					3	6		
その他									
総計(右)			3	13					
総計(左)			4	0	4	29	18	7	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定	11			11	+ 4 d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーション*11	
MPポーション*3	
高級楽器	
異次元バック	
崩壊の角笛*3	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
祝福の花	
太陽のリボン	
万能薬*3	
ハイHPポーション*2	

現在重量: 21  
 最大重量: 21  
 所持金: 20668  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	3	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: [HP]を[3d+CL*3]点回復								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象へのダメージを0にする								
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20m	単体	呪歌	シーンSL回	
効果: 行動済みのキャラクターを未行動にする								
ディスコード	5	4	DR直前	20m	単体	自動成功	RD 1回	
効果: 攻撃のダメージに+ [(SL) D] する								
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 「シナリオ〜回」のスキルの使用回数を1回復する								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 《ヒール》をイニシアチブで使える								
ギフト	1	-	-	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: ダイスロールの直前に+2 d								
ホーリガード	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【物理防御】+SL【魔法防御】+SL*2								
アンブロンプチュ	1	7	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 判定を呪歌に置き換える								
マイスター: 呪歌	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 呪歌判定に+1 d								
シルバリアソング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 呪歌判定に+1 d								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: プリブレイに[【精神】*100] G								
ステップ: アース	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】に+ [SL*3] する								

七大神の一人<天空の父>ダグデモアからの「いつの日か、命を懸けて人々を救うだろう」という神託と、ぼんやりとした両親以外の記憶はほとんどない  
 めんどくさがりだけどやるときはやる  
 不運のレスキューベスト  
 レスキュー: HP回復スキルなどに+3  
 マナプール: MP+CL\*3  
 「紫水晶の剣 (PIG: 86) 」  
 片 長剣 Lv8 重量10 命中-1 攻撃+13 行動-1 至近  
 /パッシブ クリナップHP5点回復  
 R進行では無い場合、シーン終了時に8点回復  
 ただし「毒」を受けていると発動しない

