

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	セージ	性別	女性
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自 (効果)	魔術師			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	10	19	16	12	9
ボーナス	3	3	3	6	5	4	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	3	8	6	6	4

HP	61
MP	95
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ガラスの王冠					4			
胴部	大地のローブ					5			
補助	サーコート					3			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	6	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			3	0	3	12	6	8	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	EXMPポーション
バックパック	
ハイHPポーション×3	
ハイMPポーション×7	
ポーションホルダー	
アクセサリー×2	
使い魔 (狼)	
使い魔 (鳥)	
精霊符	
ベルトポーチ	
EXHPポーション	

現在重量: 10 所持金: 7747 預金・借金:

最大重量: 10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
フェイ: ヴァルキリー	1		パッシブ/メイキング					
効果: 魔法ダメージ+3								
	1							
効果:								
エンサイクロペディア	1		セットアップ					
効果: エネミー識別をセットアップに行える								
コンコードダンス	1		パッシブ					
効果: エネミー識別を視覚内全体								
	1							
効果:								
コンセントレイション	1		パッシブ					
効果: 魔術判定に+1D								
リゼントメント	1		効果参照					
効果: 魔法攻撃と同時に使用。魔法攻撃を「対象:単体※」に変更し、ダメージに+[CL×10]。								
マジックフォージ	1	3						
効果: 魔法ダメージ+ (SL×2) D								
	1							
効果:								
ファミリア	2		アイテム		自身			
効果: 使い魔取得。選択した各能力値+2 (同時使用はできない)								
ガーディアン	1		ダメージ- 直後	20m	単体	自動成功		
効果: ダメージ- 「CL×5」。使用后、使い魔を一体使用不可にする。								
ファミリアアタック	1	5	メジャー	20m	単体	感知		
効果: 命中判定に成功後、[SL+2D]+CLの貫通ダメージ								
ファミリアサポート	1	3	パッシブ		自身			
効果: サモナースキル命中判定+1D								

本名: エステリシル・ルノール。
 フェイ (ヴァルキリー) の先祖返りで、普通の人間より異界の存在や精霊の命の源の気 (マナ?) を感じ取ることができる。
 ある種の霊感少女な不思議ちゃん?。

この為か、実の両親に物心がつく前に捨てられ、現在の育ての親の許で育つ。
 彼は異界の一つである妖精界と物質界の門番の一人であり、有能な魔法使い。
 エステルは彼を実の親として慕っている。

この様な環境で育ったため、動物王やその眷属、精霊、妖精は彼女にとって身近な存在。
 さらに、彼らからも好かれているため、彼女が魔術を使用する際は手を貸してくれる。
 しかし、魔術の制御がうまくいかず、日々悪戦苦闘している。
 いつか、養父のように全ての属性の魔術が使えるようになることを夢見ている。

普段は明るく優しい女の子。
 困っている人を見ると手を差し伸べずにはられない。
 その行動の裏には「嫌わないで」、「捨てないで」という心情が見え隠れする。

現在、養父から「自分の目で、耳で、肌で、世界を感じてきなさい」ということで、見聞を広めるのも兼ねて修行の旅をしている。

<スキル構成>
 「エネミー識別」
 ・モンスターロア: +1D

