

キャラクター名
SIN-Pathee (シン・パシー)

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	15
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	ステーション	寵愛点	46

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
少女マリア	能力の強さよりも、ココロの強さ。示しは、彼女だ
少年ルカ	ココロの弱さも、力の一つ。 護られれば、の話だが
第二段階の記憶	??????
第三段階の記憶	??????

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの×2	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヴェール	依存	3 ①②③④⑤	呑気な奴だ…だからこそ…
ナナチ	対抗	2 ①②③④⑤	一人騒がしいぐらいがイイ
フレイ	友情	1 ①②③④⑤	昔は昔だろ？ なぁ…！
		3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		本 (たからもの)		オート			バトル終了時、任意の狂気点-1
頭		白のキング		オート			追加たからもの
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よぶんなめ (帽子)		ジャッジ	1	0~1	支援 2
頭		リフレックス		オート			最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		パール		アクション	3	0	出目+1で白兵攻撃 2
腕		やぶれひまぐ (展開式ウィング)		ダメージ	0	自身	防御 2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶 (リュック)		ダメージ	2	自身	防御 2. バトル終了時健在なら、自身のパーツ二つ修復
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御 1+切断無効化
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			行動値+1(済)
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	被ダメで発動、対象の次アクションコスト-1
ポジション		癒し		オート			このドールへの対話判定出目+1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象のダメージを肩代わり 無制限
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージ付随効果を全て無効化
サブクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	妨害 3. ノーダメ時は使用不可