キャラクター名: リオネル・メランシオン

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	伴侶が居た		
経験点	2300		恋人(だった人)の大切なものを持っている		
			臨死体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	6	4		26 + 2	4
		敏捷度	1	5		22 + 2	4
体	7	筋力	7	2		16 + 2	3
		生命力	9	2		18	3
心	4	知力	10	1		15	2
		精神力	4	1		9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	7		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
武器習熟S/格闘	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	11	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		18	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		13	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー グラップラー専用、パンチ強化　右手にのみ装備	1H	5	1	2d+ 13	10	13	15										
アクセルブローグ グラップラー専用、キック強化	1H#	0	0	2d+ 12	10	13	20										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 11	12	13	0										
パワーリスト グラップラー専用、パンチ強化　左手にのみ装備	1H拳	5		2d+ 12	9	13	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 13	4

HP
56

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔	ひらめき眼鏡	探索＆見識+1
首		
背中		
右手	疾風の腕輪	
腰		
足		
その他	宗匠の腕輪	

装備品		説明
左手	剛力の腕輪	

その他メモ

コンセプト：普段選ばない経歴を選んでみた。　…経歴を演出しないだけになりそうな予感。
ランシュ出身。シャドウとしては珍しく平和に職人として暮らしていたが、ひょんな事から学徒兵の恋人が出来てからは
付き合わされる形で訓練を受け、戦場に出る事になった。そんな初戦場にて全滅の憂き目に遭い、自分だけが辛うじて生き延びた。
恋人を含めたその部隊の残りは消息不明。その時の蛮族の指揮官が人族を奴隷にする趣味を持っていると知り、生きている可能性を信じている。
その蛮族指揮官がメルガルド方面の侵攻に参加すると聞き、メルガルドへと渡って来た。

・一般技能
皮革職人５：元の職業。筋は良かったらしく、成人前には一人前に仕事が出来るようになっていた。
料理人３：学徒兵の友人間での食事担当。他にマトモに料理できる人が居なかったので白羽の矢が立った。得意（好きな物）は焼き菓子類。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リオネル・メランシオン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
歯車のエンブレム	○□□○□□
魔法の発動体	○□□○□□
保存食１週間分x15	○□□○□□
保存食消費x66	○□□○□□
ポイントガード	○□□○□□
ハードノッカー	○□□○□□
アラミドコート	○□□○□□
	○□□○□□
――予備指輪――x2	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
――予備腕輪――x2	○□□○□□
＋１魔符x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
――指輪消費――x2	○□□○□□
	○□□○□□
ドゥナエー基金	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□