

キャラクター名
ビーン・H・クルッポ

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプション		年齢	???	性別	男
覚醒	渴望	衝動	憎悪	初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	84
肉体	0	0	1			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	4	1	2			7	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉	3	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
憎しみの楔	P	N		
怨念の一打	P	N		
墮落の誘い	P	N		
衝動浸食	P	N		
	P	N		
	P	N		
動物使い	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
アニマルアタック	5	2	Me	視界				
効果: 攻撃力+[Lv*4],シナリオ3回								
コンセントレイト:オルクス	2	2	Me					
効果: C値-[Lv]								
アニマルテイマー	5	3	Me/Re					シンドローム
効果: 判定+[Lv+1]D								
要の陣形	1	3	Me		3体			シンドローム
効果: 対象変更,シナリオLv回								
妖精の手	3	4	Au					
効果: ダイス目変更 10,シナリオLv回								
世界樹の葉	1	5	Me					
効果: 対象をHP5で蘇生								
絶望の領域	5	4	Set	視界	選択			
効果: 対象のあらゆる判定-[Lv*2]D,シナリオ1回								
ブレインジャック	1		Me		単体			
効果: 意志で対決,勝利時乗っ取り								
スモールワールド	3	7	Au				80↑	
効果: 判定達成値-[Lv*5],シナリオ1回								
支配の因子	5		Set					
効果:								
領域の盾	1							
効果:								
生命増強	2							
効果:								
加速する刻	1							
効果:								

Setup:絶望の領域Lv6+支配の因子Lv6
Effect:判定-12D,攻撃力-30

Initiative:加速する刻
Mejor:ブレインジャック
Target:カルビン

Mainprocess
Major:コンセントレイト:オルクス+アニマルテイマー+アニマルアタック+要の陣形
Auto:妖精の手
Judge:17dx+4@7
Atack:24

被攻撃時
Auto:領域の盾+領域の守護者
Target:カルビン

カルビン死亡時
Initiatibe:加速する刻
Mejor:世界樹の葉

