

キャラクター名
コーディ

プレイヤー名



ポジション	コート	享年	15
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
謝罪	大切な人を傷つけてしまった 謝りたいのに死んでしまった
甘い唇	柔らかな唇の感触を覚えている

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	4	0	4

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
アイリーン	保護	3 ①②③④⑤		
リリィ	保護	3 ①②③④⑤		
アンシー	嫌悪	3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象が次に使うアクションのコストを-1 (最低0) する
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで攻撃判定の出目-1
サブクラス		時計仕掛け		オート			Lv3改造取得可
				オート			
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2 何度使っても良い
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		リミッター		オート	なし	自身	破壊されたときに宣言することで最大行動値+2
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバのコストを1つ-1 (最大ゼロ)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		壊れた部品		オート	なし	なし	未練の対象たる人の部品
				オート			
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1