キャラクター名: ヘオン・ハイト

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+3]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	かつて信頼できる友人がいた		
経験点	1080		何かの大会で優勝したことがある		
			命を助けられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	1		13	2
		敏捷度	7			14	2
体	15	筋力	3			18	3
		生命力	3			18	3
心	8	知力	7			15	2
		精神力	6			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	4	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 5	10	5	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 3	10	5	11										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 4	12	5	0										

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	魔香草	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□	救命草x3	○□□○□□
保存食お徳用x2	○□□○□□		○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□	シチューx2	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□		

所持金 963 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 5	0

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
かばう	224 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭 バンダナ	
耳 天然石の耳飾り	
顔	
首	
背中	
右手 天然石の指輪	
腰	
足 ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 革の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

双子の姉がいる。

単純アホの子。

ナイトメアだが村で迫害を余り受けなかったのは、姉がエルフでなおかつ涙目＆上目遣いで「ヘオンをいじめるの…？」と問うからである。

村で開催される大食い大会の常連で優勝歴あり。
一度、急いで詰め込み過ぎたために喉につまらせ、死にそうな思いをしたところで他の参加者に助けられた。
その参加者とはそれがきっかけで友人に。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟