キャラクター名: カタシル・レィ・アステリア

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	25
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8	48		66	11
		敏捷度	2			12	2
体	12	筋力	10	50		72	12
		生命力	12	48		72	12
心	8	知力	8	50		66	11
		精神力	10	54		72	12

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15						
プリースト	15						
フェアリーテイマー	15						
レンジャー	15						
エンハンサー	15						
ライダー	15						
ウォーリーダー	15						

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
ルーンマスター	IB34p		p		p
バトルマスター	3143p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
韋駄天	3142p		p		p
縮地	3143p		p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p		p
頑強	1-279p		p		p
武器の達人	3-212p		p		p
防具の達人	3-213p		p		p
超頑強	IB29p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	26	17	27
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アステリアの魔導甲冑		10	−2	20
盾	アステリアの神聖盾		5	?	?
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値		15	23

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アステリアの連刃剣 命中差+2毎に攻撃回数ー回増える（最大4つ追加で炎、水・氷、風、雷の無作為の属性ダメージ化）	1H	5	3	2d+ 29	10	33	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 15	23

HP
164

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 26/×	2d+ 26

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 27	2d+ 27

MP
164

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	26			
妖精魔法	15	26			

装備品		説明
頭	真・聖王の冠	1ゾロ時魔力分回復。C10化
耳	アステリアスピーチ	あらゆる言語をー部理解し話し、読む事が可能
顔	アステリアシンパシー	自身を含むすべての対象に鼓砲有効化
首	アステリアの宝石	全ての妖精魔法行使可能
背中	不屈の証	受けたダメージ分MPに変換する
右手	女王の徽章	全ての鼓砲のランクを2から使用可能。また2種類の鼓砲を重ねて使用可能
腰	真・女王のコルセット	あらゆるペナルティを打ち消す（ラウンド1）
足	妖精神の聖印	魔法使い特技を全て取得
その他	聖妖騎士の加護	全力攻撃、魔力撃、庇う、ガーディアンを取得

装備品		説明
左手	運命の令呪	使用済みの剣の加護/運命変転の使用回数を1増やす

その他メモ

レベル？？　「妖精神の騎士王」カタシル・レィ・アステリア

知能：高い　知覚：五感　反応：中立　言語：全て　生息地：不明　弱点：無し

知名度/弱点値：26/ー　先制値：26　移動速度：24/ー　生命抵抗：2D+27　精神抵抗：2D+27

命中：2D+29　回避：2D+15　ダメージ：2D+33　防護点：23　HP：164　MP：164

武器：アステリアの連刃剣「1HSSソード」（命中差+2毎に攻撃回数ー回増える。最大4つ追加で炎、水・氷、風、雷の無作為の属性魔法ダメージ化）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
カタシル・レィ・アステリア

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
妖精語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	HP強化	鉄壁の防陣Ⅲ・甲盾
マッスルベアー	人馬一体	鉄壁の防陣Ⅲ・鋼鎧
ビートルスキン	特殊能力解放	怒涛の攻陣Ⅳ・爆焔
ストロングブラッド	超高所攻撃	怒涛の攻陣Ⅳ・輝斬
リカバリィ	HP超強化	鉄壁の防陣Ⅳ・反攻
ジャイアントアーム	獅子粉塵	鉄壁の防陣Ⅳ・無敵
スフィンクスノレッジ	騎獣超強化	鉄壁の防陣Ⅴ・槍塞
デーモンフィンガー	極高所攻撃	軍師の知略
ワイドウィング	特殊能力完全開放	大いなる挑発
トロールバイタル	八面六臂	
クラーケンスタビリティ	魔法指示	
ジィプロフェシー	瞬時魔法指示	
ヘルシーボディ	怒涛の攻陣Ⅱ・烈火	
タイタンフット	怒涛の攻陣Ⅱ・旋風	
ストライダーウォーク	鉄壁の防陣Ⅱ・堅体	
騎獣強化	鉄壁の防陣Ⅱ・鉄鎧	
騎獣の献身	怒涛の攻陣Ⅲ・轟炎	
高所攻撃	怒涛の攻陣Ⅲ・旋刃	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
アステリア家王女	1000				

名誉点 所持 0 /合計 1000

一般装備品	(消耗チェック)
アステリアの天馬角（斬撃打撃+3、命中+3）	○□□○□□
アステリアの神聖鎧（防護+3、回避3、最大HPMP+30）	○□□○□□
アステリアの妖精綱（抵抗+3、魔力+3、コスト−3）	○□□○□□
カタシルの魔力水	○□□○□□
カタシルの万能水	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□