

キャラクター名
マリア

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ノイマン	ワークス	UGN支部長B	カヴァー	FHセルリーダー
オプション		年齢	25 (正確な年齢不明)	性別	男
覚醒	感染	衝動	加虐	初期侵食率	29 %
出自	結社の一員	経験	仲間の死	邂逅	世界を築く

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	12
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	12
精神	4	0	0			4	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	12	
運転:			芸術:			知識:			情報: FH	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
FHG-666	射撃	5r+3		6		
FHG-666	射撃	5r+3		6		
FHG-666	射撃	5r+3		6		
FHG-666	射撃	4r+3		6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
作業員	P	N		
先代セルリーダー	P 尊敬	N 悔悟		
FHセル『揺り籠』	P 庇護	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 26 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv (下限7)								
小さな塵	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+Lv*2								
マズヴィジョン	3	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果: 攻撃力+Lv*5 シナリオ3回								
マルチウェポン	5	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 達成値- (5-Lv) 装備武器2つの攻撃力を合計する								
ヴァリアブルウェポン	1	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 装備可能武器+Lv 装備武器の攻撃力を合計する								
プロファイリング	★							
効果:								
天使の外套	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

FHセル『揺り籠』のセルリーダー。
『揺り籠』は、ジャーム化し世間を追われたものや、何らかの理由でUGNに居られなくなったものなどの行きつく先、駆け込み寺のようなセルである。
戦闘員は、セルリーダーを含めて数人しかいなく、残りは保護されただけの非戦闘員である。
先代が結成し、統括していたが、ある日戦死。
そこからは自分が管理している。CNは先代から受け継いだもの。
世間から弾かれたものが、安心して眠れる世界。それが自分の欲望。

先代に名前を付けられた。先代は育ての親でもある。ネーミングセンスは無い。
孤児ゆえに、正確な誕生日が決まっていない。一応、年末を基準として歳を数えている。
口調は荒いが、穏やかで落ち着いた性格。目の前の弱者を切捨てられない。