キャラクター名: ミィ

プレイヤー名:

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	7	経歴	大切な人と生き別れている		
経験点	3810		大切な約束をしたことがある		
			魔物に襲われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	9	8		29 + 2	5
		敏捷度	3	3		18	3
体	4	筋力	7			11	1
		生命力	10			14	2
心	7	知力	9	5		21	3
		精神力	8	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	6		
レンジャー	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
命中強化	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	12	10	8

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル+1 射程50m,装填数3 命中+1 追加D+2(魔法の武器化)	2H	10	1	2d+ 14	10	11											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 13	11	9											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	9			

装備品		説明
頭	マギスフィア(小)	
耳	マギスフィア（小）	
顔		
首		
背中	ウェポンホルダー改	
右手	信念のリング	
腰	ガンベルト	弾丸収納12発
足	バレットスリンガー	弾丸収納12発
その他	マギスフィア（中）	

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	
	マギスフィア（大）	

その他メモ

システム：フリーダムさんのロール(3 2d+1d+2d+2d+2d+2d)
→ 1回目： SwordWorld2_5：(2D6+1D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 9[4,5]+3[3]+7[3,4]+10[6,4]+9[3,6]+8[4,4] → 46
→ 2回目： SwordWorld2_5：(2D6+1D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 7[5,2]+1[1]+10[4,6]+8[3,5]+4[2,2]+8[3,5] → 38
→ 3回目： SwordWorld2_5：(2D6+1D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 4[3,1]+2[2]+11[5,6]+8[5,3]+7[6,1]+8[3,5] → 40
システム：フリーダムさんのロール(gr15)
→ SwordWorld2_5：[2,6]->(敏捷度 or 精神力) | [2,5]->(敏捷度 or 知力) | [4,1]->(生命力 or 器用度) | [4,6]->(生命力 or 精神力) | [1,4]->(器用度 or 生命力) | [3,1]->(筋力 or 器用度) | [1,6]->(器用度 or 精神力) | [6,1]->(精神力 or 器用度) | [4,2]->(生命力 or 敏捷度) | [4,2]->(生命力 or 敏捷度) | [4,5]->(生命力 or 知力) | [5,6]->(知力 or 精神力) | [1,2]->(器用度 or 敏捷度) | [4,1]->(生命力 or 器用度) | [4,5]->(生命力 or 知力) 13:04:37 #3Fe1h
フリーダム：精神 敏捷 器用 精神 器用 器用 器用 器用 敏捷 敏捷 知力 精神 器用 器用 知力 13:15:41 #HFn1L
システム：フリーダムさんのロール(3 1d3+2d)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ミィ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アビスシャードx4	○□□○□□
弾丸(12)x3	○□□○□□
活性弾(12)	○□□○□□
銀の弾丸	○□□○□□
救命草x12	○□□○□□
魔香草x9	○□□○□□
魔晶石1点x6	○□□○□□
魔晶石2点x5	○□□○□□
魔晶石3点x4	○□□○□□
魔晶石4点	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
消魔の守護石（1）x2	○□□○□□
陽光の魔符1	○□□○□□
月光の魔符1	○□□○□□
保存食1週間分x2	○□□○□□
	○□□○□□
テント	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□