ギルド名
ナイトメア・グリター

ギルドマスター
不在

レベル	7	成長点	238	次レベル	28/70

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
ベリル･アズライト	18	ディーヴァ	プリースト	バード	
ダリウム（デリウム）リビルド版	18	ドラゴネット	ナイト	サムライ	
ペイン・ブライド	18	レムレス	ソーサラー	イリュージョニスト	
ルイーナ・ストライフ	18	ベスティア	ウォーロード	グラディエーター	
【還り孵る者】ララネル	15	エクスマキナ	プリースト	フォーキャスター	NPC
【還魂する残滓】ベニトア/クロムス・ブライド	22	レムレス	ウィザード	イリュージョニスト	NPC

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生(Lv1)		効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングで使用可能。メンバーのHPを最大HPまで回復する。
祝福(Lv1)		効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングで使用可能。メンバーのMPを最大MPまで回復する。
GH：ギルドキャラバン(Lv2)		効果参照	ラウンド進行中以外の任意のタイミングで使用可能。ギルドメンバー全員をエリンディル大陸西方向の好きな場所に転送する。GMはこのギルサポの使用を認めなくてもよい。使用が認められなかった場合は、使用回数には数えない。
限界突破(Lv1)		セットアップ	シナリオ1回。ギルドメンバーが行うあらゆる判定に+1Dし、ダメージに+2Dする。ラウンド終了まで。
ギルドハウス(Lv1)		効果参照	シナリオ3回。ラウンド進行中でなければ、任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員が所持している任意のアイテムをすべて売却することができる
GH：工房(Lv2)		パッシブ	ギルドメンバーが使用する「種別：ポーション」の効果に+2Dする。このギルドサポートは効果をダイスで求めるアイテムのみ効果がある。
限界突破Ⅱ(Lv2)		パッシブ	限界突破の効果中、ギルドメンバー全員が行う攻撃のダメージにさらに+2Dする。つまり限界突破と合わせてダメージに+4Dされる。重複して選択した場合、ダメージが増加する。
再行動(Lv5)		効果参照	シナリオ1回。シーンに登場しているキャラクター全員が行動済になった時に使用する。ギルドメンバー全員は未行動になる。

所持品

軍資金：

・ギルドはセッションに参加したPCのCLの合計と同じ点数の成長点をアフタープレイに得ることができる。
・↑とは別にPLはアフタープレイでそのセッションで得た成長点を[そのセッションに参加した自分のPCのCL]分上納することができる。
・GLが1レベル上昇するごとに、ギルドサポートから1つ取得することができる。
・そのシナリオ中に使用できるギルドサポートは「ギルサポのレベル合計＝セッションに参加しているPCの中で最も高いCL」まで
これはプリプレイで選ぶ。