

キャラクター名 ローナ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	リカント	種族特徴	獣変貌
生まれ	拳闘士	性別	女
		年齢	24
冒険者Lv	3	経歴	役に立たない得意技がある
経験点	490		大怪我をしたことがある 大きな挫折をしたことがある

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	1		16 + 2	3				
体	7	敏捷度	9	3		23 + 1	4	スカウト	2		
		筋力	8			15	2	レンジャー	1		
心	7	生命力	5			12	2	エンハンサー	2		
		知力	8	1		16	2	ライダー	2		
		精神力	1	1		9	1				

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		武器習熟A/格闘	1-281p		p
		防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	3	6	7	5	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		8	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノックカー	1H拳	5	1	2d+ 7	11	6	10										
グラップラー専用。パンチを強化				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 8	4

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 坑夫のヘルメット	モデルが坑道の場合防護点+1
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフード	
遠隔支持	
騎獣の献身	

その他メモ	自動失敗
友達に勧められて	チェック
	□□□□⑤
角が生えている(穢れ)	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

