

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

シンドローム	キュマイラ	ワークス	傭兵	カヴァー	
	サラマンダー				
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	160 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	39
肉体	5	1	0	3		9	行動値	13
感覚	0	0	1	5		6	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白熱	白兵	9r+8	4	8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲 : 0 合計回避 : 0

量大財産B: 4 残り財産B: