キャラクター名	プレイヤー名
ベルム・ハル	

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	軍師	性別	女	年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	5		1	17	2
		敏捷度	2		3	16	2
体	10	筋力	12		2	24	4
		生命力	8		3	21	3
心	9	知力	17		8	34 + 2	6
		精神力	8		6	23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/サカロス	9		
セージ	7		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能			合計値	-2	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア戦槍旗 ランク2からこほーが可能				2d+ 0	0	0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石５点x12	○□□□○□
魔香水x5	○□□□○□
	○□□□○□
緑Bx10	○□□□○□
Ax5	○□□□○□
Sx3	○□□□○□

	○□□□○□
陽光の魔符+2	○□□□○□
月光の魔符+2	○□□□○□
	○□□□○□
	○□□□○□

所持金	預金・借金
-55160 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	16 m	48 m	2d+ -2	17	48

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13	2d+ 4	2d+ 12	2d+ 12	50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	15			

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p
足さばき	2120 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ミアキス語	○	
ソレイユ語	○	

装備品		説明
頭	帽子	隠す
耳	石人の耳飾り	敏捷か器用-6 防護点+1 器用選択
顔		
首	黄鉄鉱のお守り	1点の呪いダメージ
背中	軍師徽章	
右手	知性の腕輪	壊すと13点知力上昇
腰	アルケミーキット	
足		
その他	聖印	サカロス印

装備品		説明
左手	知性の腕輪	壊すと13点知力上昇

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
レジスタンス	
パクメ	
堅陣の構え	
鉄壁の構え II :堅体	

名誉アイテム	点数
戦槍旗	100
名誉人族	250

名誉点 所持 200 /合計 550

その他メモ

強大な敵の気配を感じている　人族になることを夢見ている　優しさに目覚めた

あほの子神官
とりあえず酒飲んで人と楽しめれば満足

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟