

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	10
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	セージ	性別	♂
称号クラス				年齢	不明
種族	フィルボル			境遇	渡来
出自 (効果)	前科者			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	8	21	21	9	24	6
ボーナス	2	2	7	7	3	8	2
クラス修正	0	1	0	3	2	2	0
他修正							
能力値	2	3	7	10	5	10	2

HP	63
MP	126
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
左手	フォースワンド	至近	-1	11	0	0	0	0	0
頭部	アミュレットハット				-1	4			-3
胴部									
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	奥義書								
能力値			3	0	7	0	10	12	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			2	11	7	9	11	14	4
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 5 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10	5		15	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
HMPポーション*5	
大きな目	
ケバブ	
水着	

現在重量: 1
 最大重量: 13
 所持金: 565
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンコードダンス	1		パッシブ	視界	自身			
効果: 場面選択/視界エネミー識別								
ラーニング:ナチュラルヒストリー	1		パッシブ		自身			
効果: エネミー識別判定+2D エルダナーン								
ハーミット	5		パッシブ		自身			
効果: シャーマンスキル達成値+SL								
ソウルブレイカー	2		パッシブ		自身			
効果: デイメアのダメージ+SL*3								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果: 魔術判定+1D								
	1							
効果:								
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身	自動		
効果: セットアップ時エネミー識別								
デイメア	1	7	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 2D+5 貫通魔法ダメージ								
フォビドゥンカース	3	3	マイナー		自身	自動		
効果: 魔法攻撃ダメージ+SL*10 ダメージを与えられなかった時、SL*5のHPロス								
チートマジック	1	8	ムーブ		自身	自動	シーン1回	
効果: SL+1個のエンゲージ範囲化								
	1							
効果:								
リゼントメント	1		魔法攻撃		自身	自動	シナ1	
効果: 単体※ ダメージ+CL*10								
チャージマジック	1		クリンナップ		自身	自動	シナ1	
効果: 《リゼントメント》使用回数+1								

背が低いのにさらに猫背のフィルボル。

とても【何かしらの悪行】をしたとは思えないゆるく陽気な立ち振る舞いをする。ピンチの時もゆるい。フォースワンドの呪いによって、力を使うたびに目から血を流したり吐血したりする。でもゆるい自身を「こんなトシじゃ」「老体」などと言うが見た目からの年齢の判別は困難

フォビドゥンカース+デイメア 発動時:3HPロス
 命中 3D+17 ダメージ0の時:自身に15HPロス
 ダメージ 7D+54 単体魔法貫通

回避 2D+7

識別 5D+10 防御値を明示しない

